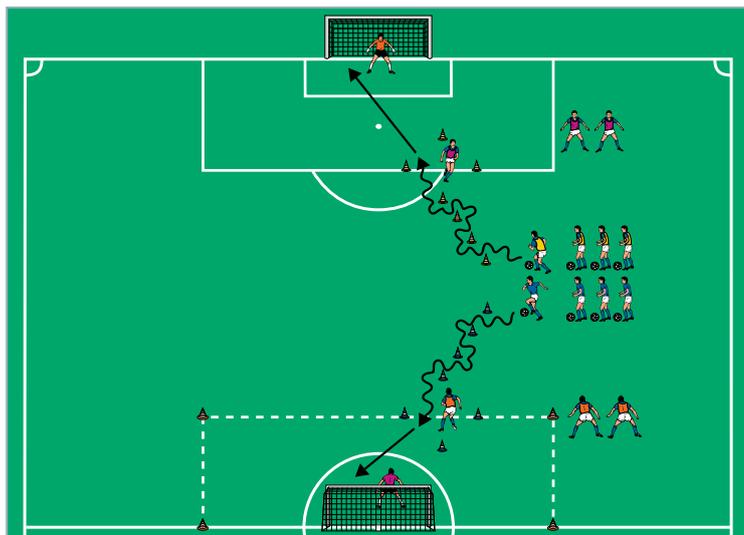


HAUPTTEIL 2: Slalom-1-gegen-1

von Armin Friedrich (09.09.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau unverändert lassen
- Aus drei zusätzlichen Hütchen und dem jeweils letzten Hütchen des Slalom einen Drachen gemäß Abbildung markieren
- Angreifer und Verteidiger bestimmen
- Jeweils einen Verteidiger im markierten Drachen postieren

Ablauf

- Die jeweils ersten Spieler dribbeln durch den Slalom zum 1 gegen 1 in den Drachen.
- Schaffen es die Angreifer, den Verteidiger auszuspielen und über eine der Linien zu dribbeln, schließen sie ab.
- Aufgabenwechsel nach 5 Minuten durchführen.

Variationen

- Die Größe des Drachen dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?
- Nur mit rechts/links dribbeln.

Tipps und Korrekturen

- Die Hütchen beidfüßig umdribbeln.
- Den Verteidiger mit einer Finte ausspielen.
- Die Schussentfernung dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Zielstrebig abschließen.