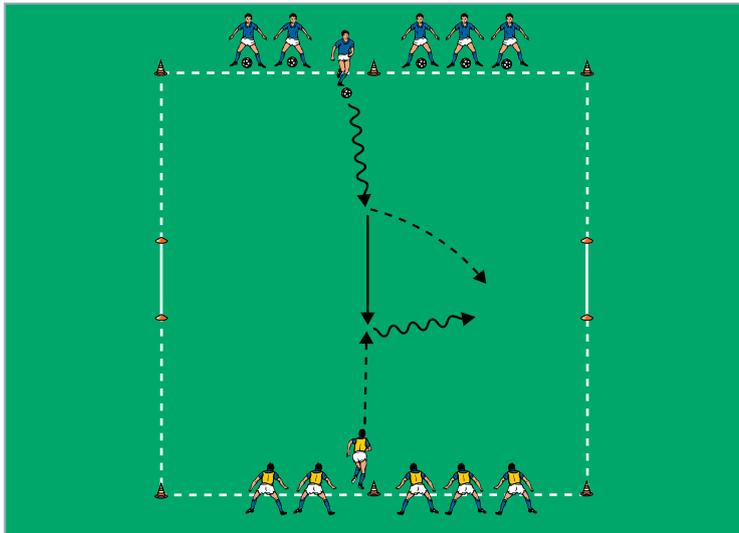


HAUPTTEIL 1: Hütchentor-Zweikampf

von Paul Schomann (09.09.2014)



Organisation

- Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf zwei gegenüberliegenden Seitenlinien ein 2 Meter großes Hütchentor errichten
- Jeweils mittig auf den anderen Seitenlinien ein Starthütchen aufstellen
- Die Spieler an den Starthütchen verteilen
- Die Spieler an einem Hütchen haben Bälle

Ablauf

- Die jeweils ersten Ballbesitzer dribbeln ins Feld, passen zum Spieler am gegenüberliegenden Starthütchen und werden Verteidiger.
- Die Passempfänger nehmen als Angreifer mit und versuchen im 1 gegen 1 durch eines der Hütchentore zu dribbeln.
- Gelingt dem Verteidiger die Balleroberung, kann er ebenfalls eines der Hütchentore durchdribbeln.
- Die Positionen und Aufgaben wechseln nach jedem Durchgang.

Variationen

- Die Passempfänger lassen zu den Zuspielern zurückprallen und werden Verteidiger.
- Die Zuspieler werfen hoch zu.
- Per Volleyschuss aus der Hand hoch zuspielen.
- 2 Angreifer und 2 Verteidiger starten sofort nacheinander, so dass 2 Aktionen gleichzeitig ablaufen.

Tipps und Korrekturen

- Die Hütchentore müssen durchdribbelt werden, ein Durchspielen ist unzulässig.
- Als Zuspieler stets kontrolliert einspielen, so dass die Angreifer sicher mitnehmen können.
- Den Laufweg der Verteidiger kreuzen und dadurch einen Vorsprung gewinnen.