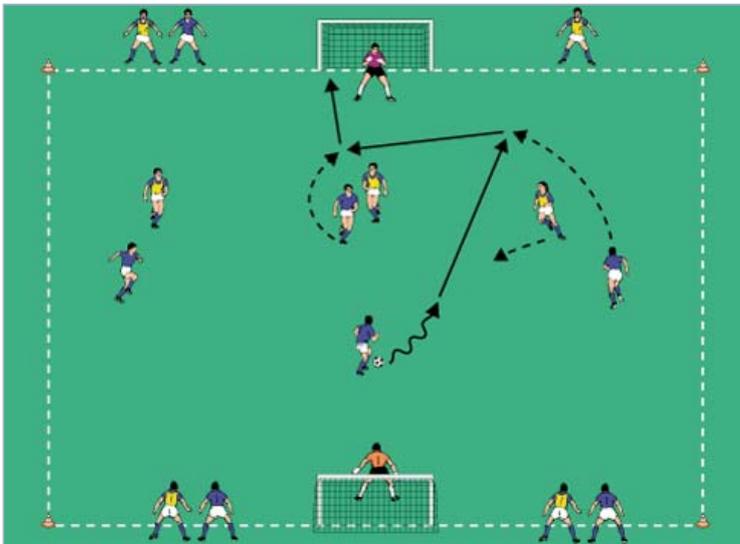




## D- UND C-JUNIOREN

# SCHLUSSTEIL: Wechselndes Überzahlspiel

von Frank Engel (10.09.2013)



### Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 großen Toren errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jede Mannschaft stellt 1 Torhüter, 4 Angreifer und 3 Verteidiger

### Ablauf

- Blau erhält zunächst das Angriffsrecht.
- Die 4 Angreifer versuchen, gegen die 3 Verteidiger von Gelb möglichst viele Tore zu erzielen.
- Die maximale Angriffszeit beträgt 2 Minuten.
- Gelingt es den Verteidigern jedoch, selbst einen Treffer in Unterzahl zu erzielen, so wechselt das Angriffsrecht sofort, und die jeweils anderen Spieler rücken ins Feld.
- Nach jedem kompletten Durchgang mannschaftsintern die Aufgaben tauschen.

### Variationen

- Jedes Angriffsteam benennt einen Joker-Spieler, dessen erzielte Treffer doppelt zählen.
- Das Feld vergrößern und zum Schluss frei spielen lassen.

### Tipps und Korrekturen

- Ohne Ecken und Einwürfe spielen.
- Jede Aktion wird vom Torhüter der Angreifer eingeleitet.
- Da das Angriffsrecht bei einem Gegentor sofort wechselt, müssen die Angreifer bei einem Ballverlust schnellstmöglich umschalten und nach hinten arbeiten.

Im TWO-Themenschwerpunkt September zum Thema 'Ehrenamt' gibt Experte Prof. Dr. Sebastian Braun einen Überblick über seine Forschungsergebnisse seit dem Amateurfußballkongress im Februar 2012. Wir erläutern den Begriff „Neues Ehrenamt“ und geben zahlreiche konkrete Tipps – beispielsweise wie Sie neue Mitarbeiter für ein Ehrenamt begeistern und an Ihren Verein binden können. Sehen Sie zudem, wie sich die Nationalspieler Julian Draxler, André Schürrle und Marc-André ter Stegen als Ehrenamtler machen!