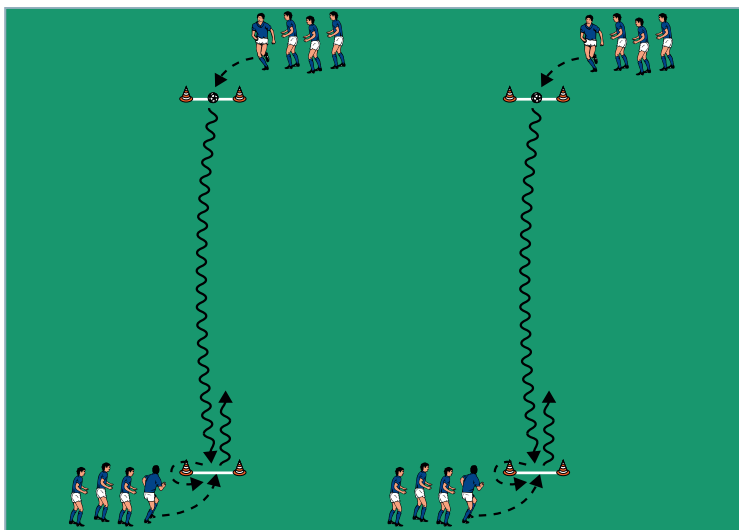


AUFWÄRMEN 2: Verfolgungs-Duell

von Klaus Pabst (07.10.2014)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- In 2 nebeneinanderliegende Hütchentore jeweils einen Ball legen

Ablauf

- Die jeweils ersten ballbesitzenden Spieler dribbeln zum Tor gegenüber, stoppen den Ball und umlaufen das rechte Hütchen.
- Sobald der Ball im Hütchentor liegt, startet der nächste Spieler ins Dribbling.
- Der vorangegangene Spieler versucht nach Umlaufen des Hütchens als Fänger den Dribbler vor Erreichen des Tores gegenüber abzuschlagen.

Variationen

- Die Spieler stoppen den Ball und umlaufen das linke Hütchen des Tores.
- Die Spieler umdribbeln das rechte Hütchen des Tores gegenüber, stoppen den Ball, umlaufen dann das linke Hütchen und werden Fänger.
- Die Spieler passen durch das Hütchentor zum nächsten Spieler, umlaufen das rechte/linke Hütchen des Tores und werden Fänger.

Tipps und Korrekturen

- Zusammenstöße von Dribbler und Fänger beim Umlaufen des Hütchens vermeiden.
- Je nach Leistungsstand gegebenenfalls die Hütchentore verkleinern oder die Distanz der Tore zueinander vergrößern.
- Als Fänger nach jedem Durchgang beim Tor gegenüber anstellen.
- Einen Wettkampf durchführen: Wer fängt die meisten Spieler?