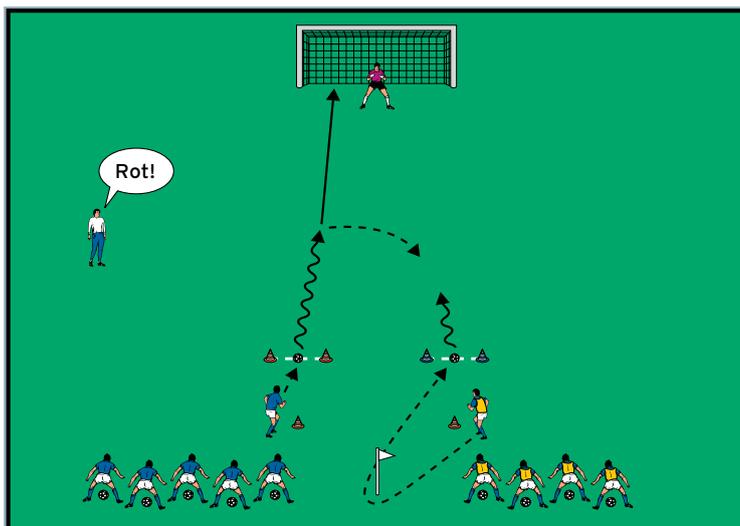


HAUPTTEIL 2: Farbige Hütchentore II

von Klaus Pabst (21.10.2014)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten

Ablauf

- Der Trainer ruft eine Farbe "Rot" auf.
- Der erste Spieler beim Hütchentor mit der aufgerufenen Farbe läuft zu seinem Ball, dribbelt zum Tor, schießt und wird Verteidiger.
- Der erste Spieler beim anderen Hütchentor umläuft die Slalomstange, läuft zu seinem Ball und versucht als Angreifer gegen den Verteidiger einen Treffer zu erzielen.
- Erobert der Verteidiger den Ball, kontert er auf die Hütchentore.

Variationen

- Der Angreifer umdribbelt zunächst die Slalomstange.
- Auch der Verteidiger darf nach Balleroberung auf das große Tor abschließen.

Tipps und Korrekturen

- Vor dem Tor ein Feld markieren, in dem Angreifer und Verteidiger 1 gegen 1 spielen.
- Als Ballbesitzer zielstrebig abschließen.
- Jedes Duell so lange laufen lassen, bis ein Tor erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.