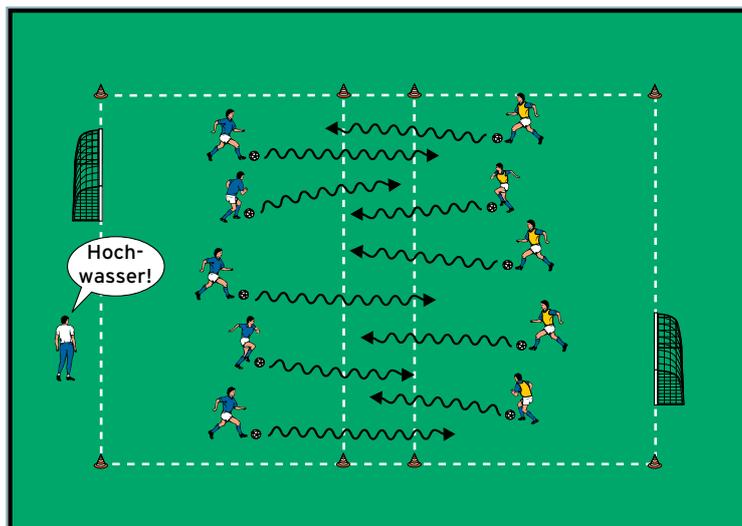


## SPIEL 3: Flussinsel

von Thomas Staack (21.10.2014)



### Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- Jedes Kind hat 1 Ball

### Ablauf

- Starker Regen lässt den Fluss anschwellen. Vor dem Hochwasser retten sich die Kinder mit ihren Bällen als Reisegepäck in die zentrale Zone als Flussinsel.
- In zwei Gruppen dribbeln die Kinder frei in den beiden äußeren Feldern. Auf ein Trainerkommando "Hochwasser" dribbeln sie rasch in die zentrale Zone und darin weiter. Auf ein Kommando "Sonnenschein!" dribbeln sie in die äußeren Felder zurück.

### Variationen

- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.
- Beim Dribbeln in der zentralen Zone die Mitspieler abklatschen.
- Statt zu dribbeln, den Ball rollen oder prellen.

### Tipps und Korrekturen

- Als Trainer deutliche Kommandos geben.
- Mit möglichst vielen Kontakten dribbeln.
- Dribbelspiele übersichtlich gestalten. Im Bambinibereich auf komplexe Aufgaben und schwierige Hindernisse verzichten.