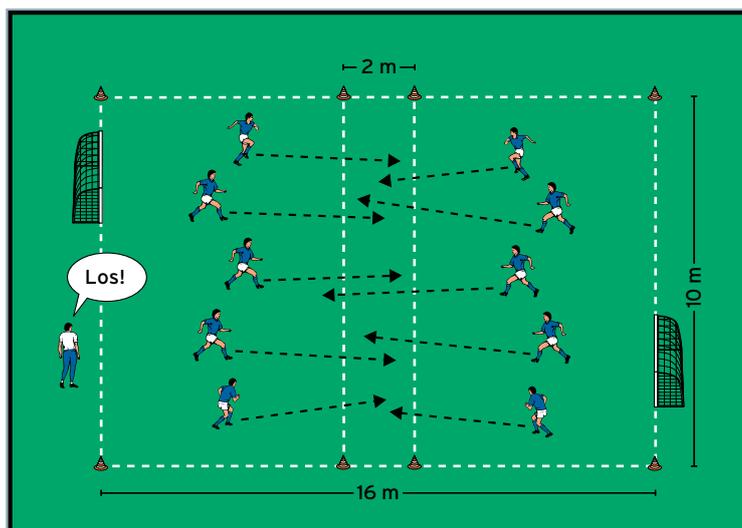


SPIEL 1: Dschungelfluss

von Thomas Staack (21.10.2014)



Organisation

- Ein 16 x 10 Meter großes Feld markieren
- In der Mitte eine 2 Meter lange Zone errichten
- An den Grundlinien je 1 Jugendtor versetzt gegenüber aufstellen
- Die Kinder gleichmäßig in den beiden Feldern verteilen

Ablauf

- Die Bambini reisen in einen großen Dschungel, durch den ein breiter Fluss fließt. Sie wollen ihn schwimmend überqueren.
- Die Kinder laufen durch ihr Feld. Auf ein Trainerkommando wechseln sie in das andere Feld und weichen dabei den entgegenkommenden Mitspielern aus.

Variationen

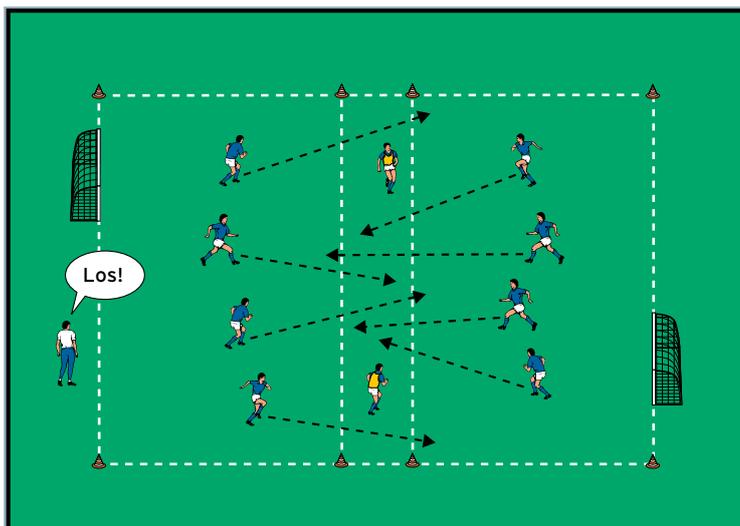
- Beim Wechsel der Felder Schwimmbewegungen mit den Armen ausführen.
- Durch das Feld krabbeln.
- Die Kinder kriechen, springen auf ein Trainerkommando auf und wechseln das Feld im Vorwärts- oder Rückwärtslaufen.

Tipps und Korrekturen

- Die Laufgeschicklichkeit der Bambini wird intensiv geschult.
- Die Mitspieler bei Laufspielen als natürliche Hindernisse einsetzen.
- Einfache Spielfelder wählen, die für Bambini überschaubar sind.
- Bei fehlenden Jugendtoren Stangen- oder Hütchentore verwenden.

SPIEL 2: Krokodile

von Thomas Staack (21.10.2014)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- 2 Kinder mit Leibchen markieren und in der zentralen Zone postieren

Ablauf

- Im Fluss schwimmen zwei Krokodile, denen die Kinder entkommen müssen.
- Die Bambini laufen von einem Feld zum anderen und durchqueren dabei die zentrale Zone. Die Fänger versuchen, die anderen Kinder abzuschlagen, ohne die Zone dabei zu verlassen.

Variationen

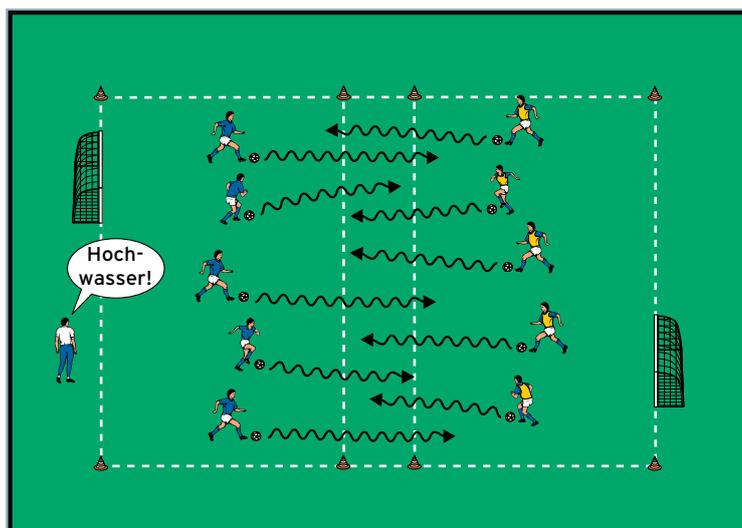
- Wettbewerb I: Die Fänger nach 2 Minuten austauschen. Welcher Fänger berührt die meisten Läufer?
- Wettbewerb II: Welcher Läufer wird am wenigsten gefangen?
- Alle Bambini krabbeln durch das Feld.

Tipps und Korrekturen

- Bei Bedarf die Anzahl der Fänger erhöhen.
- Die Bambini werden spielerisch auf spätere 1-gegen-1-Situationen vorbereitet.
- Als Trainer das Krokodil spielen und die Kinder fangen.

SPIEL 3: Flussinsel

von Thomas Staack (21.10.2014)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Starker Regen lässt den Fluss anschwellen. Vor dem Hochwasser retten sich die Kinder mit ihren Bällen als Reisegepäck in die zentrale Zone als Flussinsel.
- In zwei Gruppen dribbeln die Kinder frei in den beiden äußeren Feldern. Auf ein Trainerkommando "Hochwasser" dribbeln sie rasch in die zentrale Zone und darin weiter. Auf ein Kommando "Sonnenschein!" dribbeln sie in die äußeren Felder zurück.

Variationen

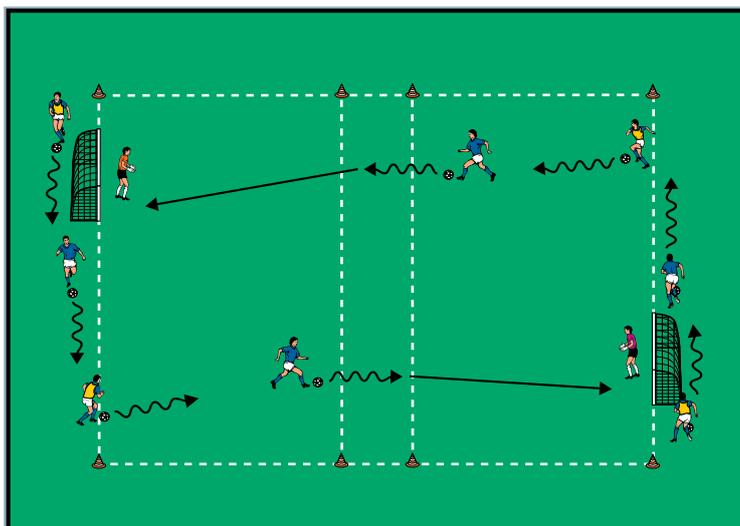
- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.
- Beim Dribbeln in der zentralen Zone die Mitspieler abklatschen.
- Statt zu dribbeln, den Ball rollen oder prellen.

Tipps und Korrekturen

- Als Trainer deutliche Kommandos geben.
- Mit möglichst vielen Kontakten dribbeln.
- Dribbelspiele übersichtlich gestalten. Im Bambinibereich auf komplexe Aufgaben und schwierige Hindernisse verzichten.

SPIEL 4: Flussufer

von Thomas Staack (21.10.2014)



Organisation

- Den Aufbau unverändert lassen
- Die Bambini gleichmäßig neben den Toren verteilen
- 1 Torhüter je Tor

Ablauf

- Die Schwimmer erreichen das andere Flussufer und bringen ihre Bälle als Gepäck schnell an Land.
- Die Kinder dribbeln nacheinander in Richtung Tor und schießen innerhalb der zentralen Zone ab. Danach den Ball holen und bei der anderen Gruppe anstellen.

Variationen

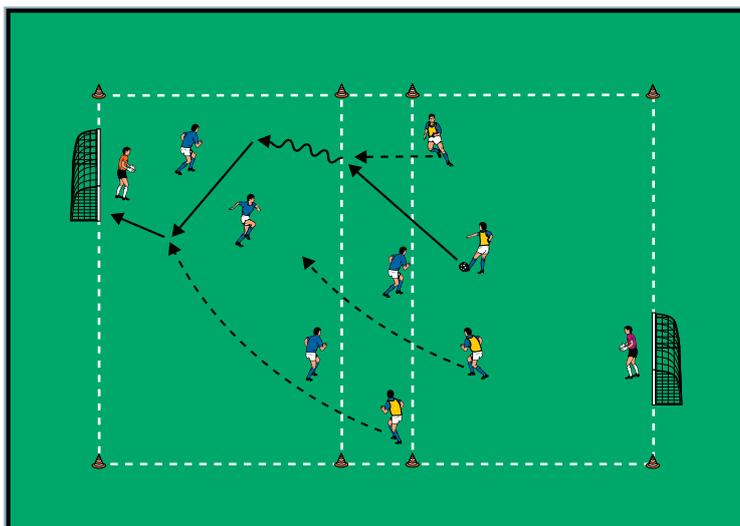
- Auf einer Seite mit links, auf der anderen Seite mit rechts schießen lassen.
- Die Kinder hüpfen mit dem Ball in der Hand bis zur zentralen Zone. Dort lassen sie den Ball fallen und schießen.
- Die Kinder krabbeln bis zum Feld in der Mitte und stoßen den Ball mit den Händen vorwärts. Dann stehen sie auf und schießen.

Tipps und Korrekturen

- Den Torschuss durch viele Wiederholungen trainieren.
- Falls zu wenig Treffer erzielt werden, die Schussentfernung anpassen.
- Bereits Bambini zum Schießen mit beiden Füßen motivieren.

SPIEL 5: Strandparty

von Thomas Staack (21.10.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Jugendtore zentral auf den Grundlinien platzieren
- Zwei Teams einteilen

Ablauf

- Am Strand feiern die Kinder ihre Flussüberquerung und spielen zusammen Fußball.
- 5 gegen 5 mit Torhütern auf beide Tore spielen. Bei Seitenaus wird der Ball eingeworfen.
- Ein Treffer nach Abschluss in der zentralen Zone zählt doppelt.

Variationen

- Ohne Torhüter spielen.
- Mit einem Miniball oder Wasserball spielen.
- Ein Treffer aus der eigenen Zone zählt dreifach.

Tipps und Korrekturen

- Die Torhüter regelmäßig wechseln.
- Gelingen den Bambini zu wenig Torabschlüsse, das Feld gegebenenfalls verkleinern.
- Alle Kinder sind am Spiel beteiligt und haben viele Ballkontakte.