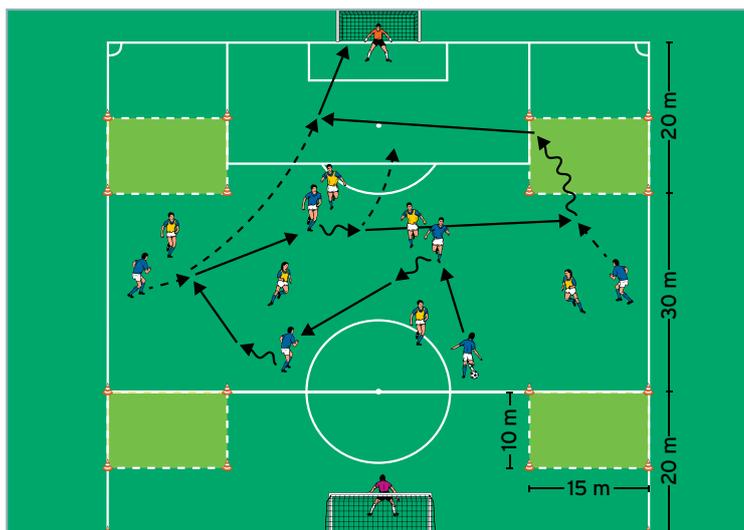


SCHLUSSTEIL: Flügelzonen-Spiel

von Erdal Dasdan (02.12.2014)



Organisation

- Ein 70 x 70 Meter großes Feld mit Toren markieren und in 3 Zonen unterteilen
- 10 Meter vor beiden Toren an den Seiten jeweils 10 x 15 Meter große Flügelzonen errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 1 Torhüter

Ablauf

- 6 gegen 6 auf Ballhalten in der Mittelzone.
- Die Ballbesitzer versuchen, sich 5-mal in den eigenen Reihen zuzuspielen.
- Gelingt dies, so versuchen die Ballbesitzer, schnellstmöglich durch eine der Flügelzonen vor das gegnerische Tor zu kombinieren und auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Dabei dürfen sie von den Verteidigern nicht mehr gestört werden.
- Anschließend Neustart in der Mittelzone im 6 gegen 6 auf Ballhalten usw.

Variationen

- Es dürfen nur jeweils 2 Spieler der Angreifer vor das gegnerische Tor nachrücken.
- Die Verteidiger dürfen ebenfalls vor das Tor nachstarten.
- Die Angreifer dürfen nach erfolgreichem Spiel auf Ballhalten alternativ auch per Fernschuss aus der Mittelzone abschließen.
- Die Flügelzonen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Die Anzahl der erforderlichen Pässe beim Spiel auf Ballhalten dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Darauf achten, dass das erfolgreiche Team schnellstmöglich umschaltet und zielstrebig durch die Flügelzonen vor das gegnerische Tor kombiniert.
- Zügig abschließen!