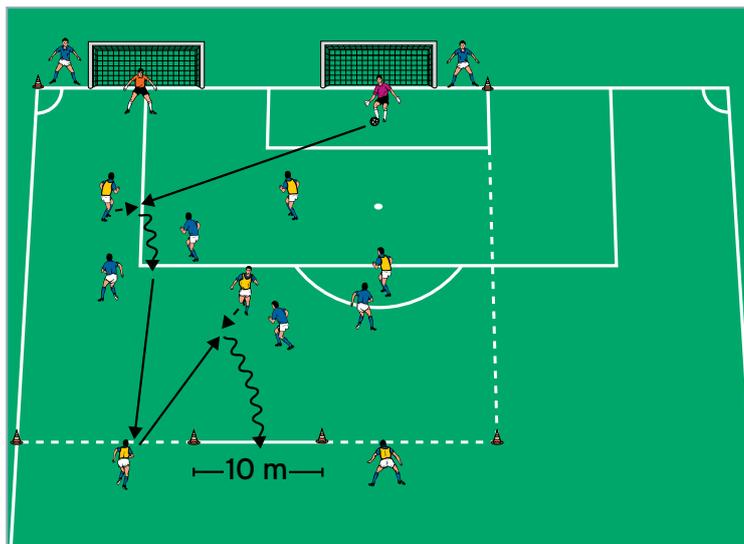


SCHLUSSTEIL: 2 plus 5 gegen 5 plus 2

von Frank Engel (10.02.2015)



Organisation

- Das Feld beibehalten
- Gegenüber von den Toren eine 10 Meter breite Dribbellinie markieren
- 2 Mannschaften einteilen

Ablauf

- Beide Teams benennen 2 Anspieler, die sich auf der einen Seite in den Ecken neben den Toren und auf der anderen neben der Konterlinie postieren.
- 5 gegen 5 im Feld. Die Anspieler dürfen jederzeit einbezogen werden.
- Eine Mannschaft greift auf die beiden Tore an, die andere kontert auf die Dribbellinie.
- Welche Mannschaft hat zum Schluss mehr Treffer erzielt?

Variationen

- Nach jedem Ballgewinn muss zunächst ein Anspieler angespielt werden.
- Die Anspieler dürfen nur direkt spielen.
- Treffer per Direktabnahme nach Zuspiel eines Anspielers zählen doppelt.
- Erhält ein Anspieler den Ball, so dribbelt er ins Feld. Der Passgeber übernimmt sofort die Aufgabe des Anspielers.
- Nach einem Pass auf einen Anspieler darf dieser ins Feld dribbeln und so bis zum nächsten Tor oder Ausball eine 6-gegen-5-Überzahl herstellen.

Tipps und Korrekturen

- Die Anspieler regelmäßig wechseln.
- Nach einem Pass zum Anspieler schnell vor das gegnerische Tor nachrücken.
- Viele Torabschlüsse fordern.