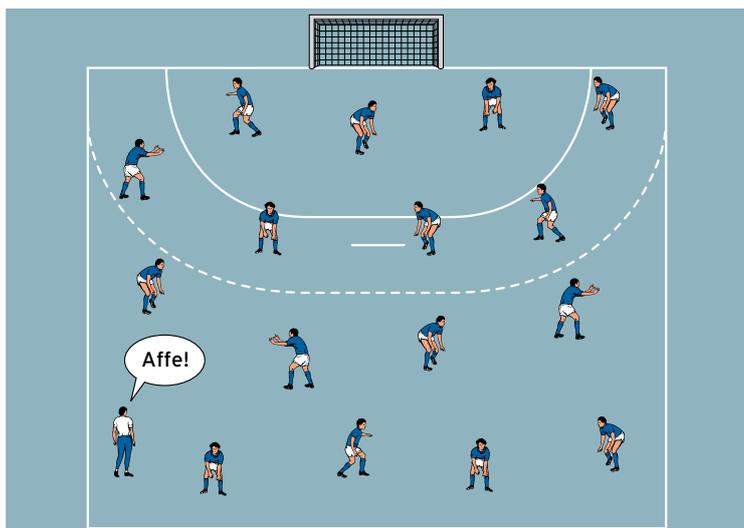


SPIEL 1: Reise nach Afrika

von Thomas Staack (24.02.2015)



Organisation

- Eine Hallenhälfte als Spielfeld markieren

Ablauf

- Die Bambini reisen nach Afrika, um sich die vielen afrikanischen Tiere anzusehen.
- Der Trainer nennt ein Tier und macht die typischen Bewegungen des Tieres vor.
- Kinder ahmen die Bewegungen innerhalb des Feldes nach:
 - Affe: durch das Feld springen;
 - Elefant: mit den Händen einen Rüssel formen und kraftvoll aufstampfen;
 - Löwe: auf allen Vieren laufen;
 - Schlange: über den Boden kriechen;
 - Geier: durch das Feld laufen und mit den Armen die Flügelschläge nachahmen.

Variationen

- Der Trainer ruft laut ein Tier. Die Kinder müssen sich spontan die passenden Bewegungen überlegen und nachahmen.
- Abwechselnd sucht sich jeweils ein Kind ein Tier aus und alle ahmen die Bewegungen nach.
- Ruft der Trainer "Wasserloch!", laufen alle Kinder in eine Ecke des Feldes und setzen sich dort auf den Boden.

Tipps und Korrekturen

- Die Kinder zu Beginn der Spielstunde zusammenholen, begrüßen und auf die Spielstunde einstimmen. Das kann z. B. geschehen, indem die Kinder im Sitzen ein Flugzeug nachmachen, mit dem sie nach Afrika reisen.
- Vormachen und Nachmachen ist ein wichtiges Trainingsprinzip. Den Bambini fällt die Umsetzung leichter, wenn sie sich die Bewegungen beim Trainer anschauen können.
- Die Bambini dürfen auch die Tierlaute nachahmen.