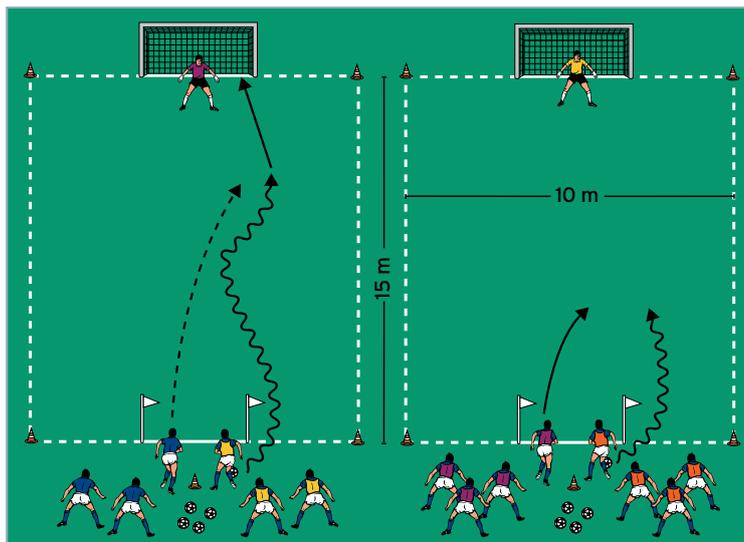


HAUPTTEIL 1: 1 gegen 1 im Team I

von Paul Schomann (05.05.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Hütchentore durch Großtore mit Torhütern ersetzen
- 4 Mannschaften einteilen
- Je 2 Teams an den Starthütchen postieren

Ablauf

- Die ersten Spieler aller Teams starten gleichzeitig.
- Der Ballbesitzer dribbelt um eine Stange herum ins Feld und versucht, auf das Tor mit Torhüter zu treffen.
- Der Verteidiger durchläuft das Stangentor, versucht den Ball zu erobern und ebenfalls einen Treffer zu erzielen.
- Gelingt es einem Spieler, ein Tor zu erzielen, bleibt dieser als Verteidiger im Feld und spielt gegen den jeweils nächsten Spieler der gegnerischen Mannschaft, der sofort als Angreifer ins Feld dribbelt.
- Wird ein Ball aus dem Feld gespielt oder vom Torwart gehalten, wechselt das Angriffsrecht, und die jeweils nächsten Spieler beider Teams starten zum 1 gegen 1 ins Feld.
- Welche Mannschaft erzielt zuerst 10 Treffer?

Variationen

- Die Dribbelaufgaben der Ballbesitzer um/durch das Hütchentor variieren.
- Die Laufaufgaben der Verteidiger durch/um das Hütchentor variieren.
- Die Verteidiger bei Ballgewinn auf das Stangentor kontern lassen.
- 2 gegen 2 spielen lassen.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

Tipps und Korrekturen

- Nach jedem 1 gegen 1 das Spielfeld sofort verlassen.
- Jede Mannschaft bestimmt einen 'Kapitän', der die erzielten Treffer seines Teams mitzählt.
- Prallt der Ball vom Torhüter bzw. von Latte oder Pfosten ins Feld zurück, wird weitergespielt. Hält der Torhüter einen Ball fest oder klärt ins Aus, ist der Durchgang beendet.
- Darauf achten, dass die Spieler an den Starthütchen den Ablauf aufmerksam verfolgen, um das Spiel schnell und korrekt fortsetzen zu können.
- An beiden Starthütchen immer ausreichend Ersatzbälle bereithalten.