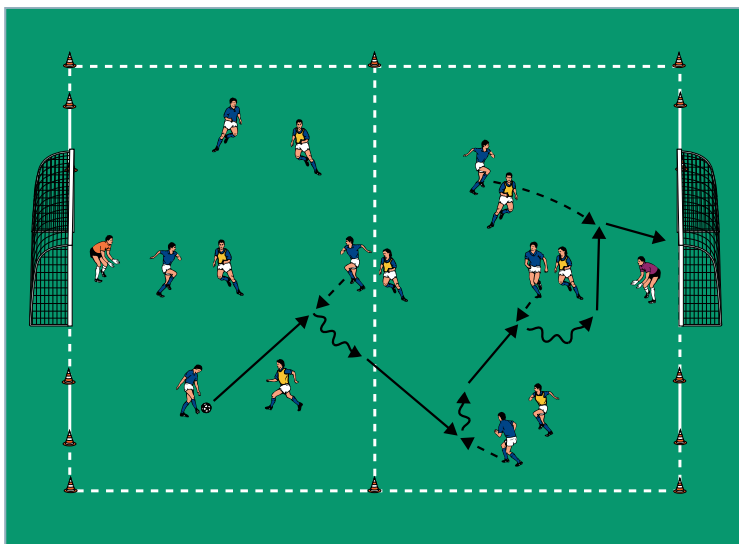


SCHLUSSTEIL: Handicap-Spiel

von Frank Engel (19.05.2015)



Organisation

- Das Spielfeld und die Teams beibehalten
- Die Mittellinie mit den Hütchentoren entfernen
- Auf beiden Grundlinien neben den Toren je 2 Hütchentore markieren

Ablauf

- 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhütern.
- Gelingt es einer Mannschaft, in Führung zu gehen, darf das jeweils andere Team zusätzlich auch auf die beiden Hütchentore angreifen, bis sie den Ausgleich erzielt hat.

Variationen

- Weitere Handicap-Regeln hinzufügen: Die führende Mannschaft muss mindestens 3 Pässe in der eigenen Hälfte spielen, ehe in die gegnerische Hälfte gepasst werden darf.
- Die führende Mannschaft muss mit höchstens 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Stehen ausreichend Minitore zur Verfügung, die Hütchentore gegebenenfalls ersetzen.
- Durch die Zusatzregeln (Handicaps) wird es der führenden Mannschaft erschwert, die Führung zu verteidigen.
- Um den 'Druck' spielerisch zu erhöhen, müssen die Verlierer zum Schluss eine Zusatzaufgabe absolvieren (ein Lied singen, die Schuhe der anderen Mannschaft putzen usw.).