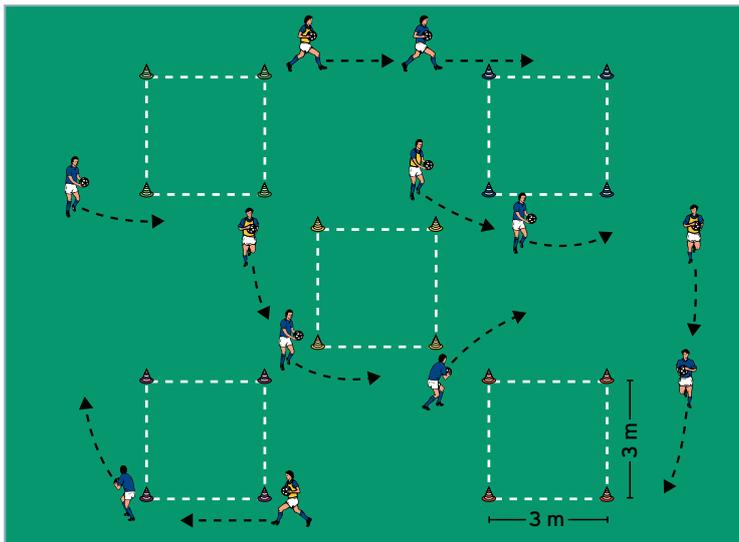


SPIEL 1: Polizei

von Paul Schomann (02.06.2015)



Organisation

- Mit verschiedenfarbigen Hütchen fünf 3 x 3 Meter große Quadrate markieren
- Fünf Fänger ziehen ein Leibchen an
- 1 Ball pro Kind

Ablauf

- Die Bambini spielen Polizisten. Nach einem Einbruch versuchen sie, eine Diebesbande zu verfolgen.
- Alle Kinder halten Bälle in den Händen. Die Fänger (Polizisten) versuchen, möglichst viele Läufer (Diebe) mit dem Ball zu berühren.
- Die Felder dürfen nicht betreten werden.

Variationen

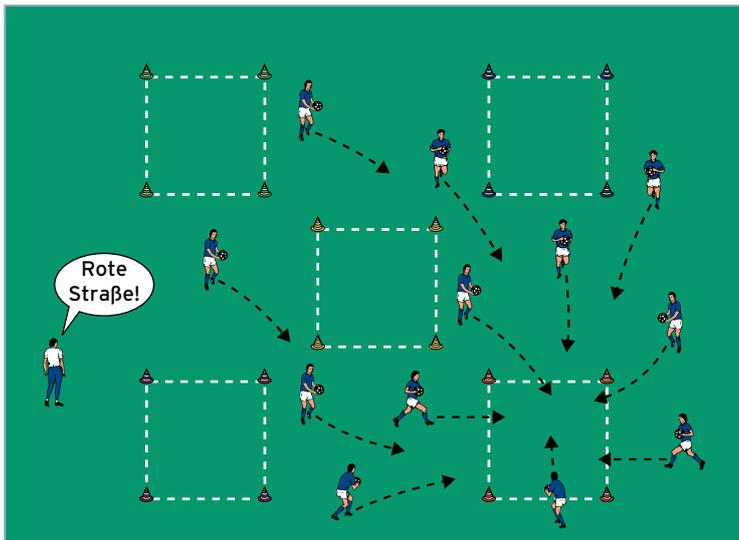
- Wettbewerb: Welcher Polizist fängt die meisten Diebe?
- Erleichterung I: Die Felder dürfen durchlaufen werden.
- Erleichterung II: Ohne Bälle spielen.
- Erschwerung: Den Ball prellen.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- Zugleich werden viele Ausweichbewegungen geschult.
- Der Ball in der Hand ist eine zusätzliche Geschicklichkeitsaufgabe.

SPIEL 2: Polizeieinsatz

von Paul Schomann (02.06.2015)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Die Polizisten erhalten einen neuen Einsatz: Die Polizeiwache gibt per Funk durch, in welche Straße (Felder) sie fahren müssen.
- Der Trainer (Polizeiwache) ruft die Farbe eines Feldes ('Rote Straße!', 'Blaue Straße!' usw.). Die Kinder laufen mit je 1 Ball in den Händen rasch in das aufgerufene Feld.
- Anschließend bewegen sie sich wieder zwischen den Feldern.

Variationen

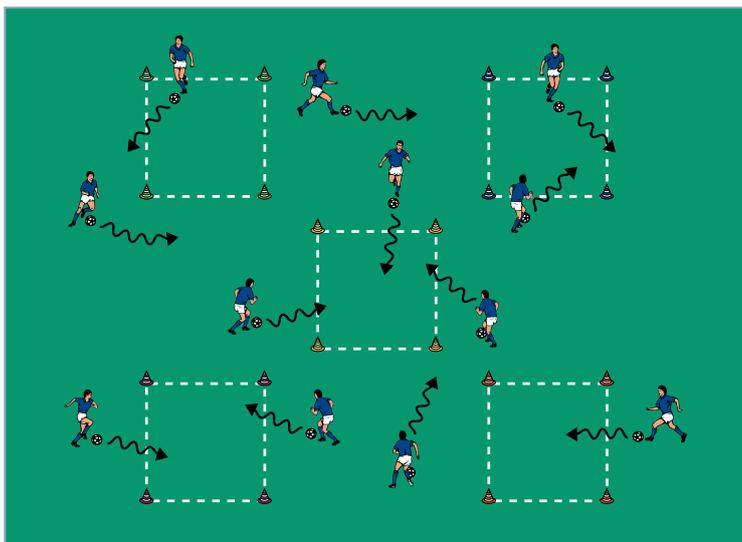
- Wer zuletzt das Feld erreicht, erhält eine lustige Zusatzaufgabe, z. B. dreimal im Sprung in die Hände klatschen, fünfmal auf den Boden stampfen oder zwei Rollen seitwärts ausführen. Wer muss die wenigsten Zusatzaufgaben ausführen?
- Den Ball rollen.
- Auf Kommando in das Feld dribbeln.

Tipps und Korrekturen

- Schnelligkeit und Reaktionsvermögen werden verbessert.
- Zusatzaufgaben sollen von den Kindern nicht als Strafe, sondern als Ansporn verstanden werden. Sie müssen deshalb kurz und bestenfalls amüsant sein.
- Die Rahmengeschichte erhöht die Spannung und motiviert die Bambini zum Mitmachen.

SPIEL 3: Spurensuche

von Paul Schomann (02.06.2015)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Die Polizisten gehen nach einem Einbruch auf Spurensuche und suchen den gesamten Tatort ab.
- Die Kindern dribbeln durch die Felder und weichen den Mitspielern aus.

Variationen

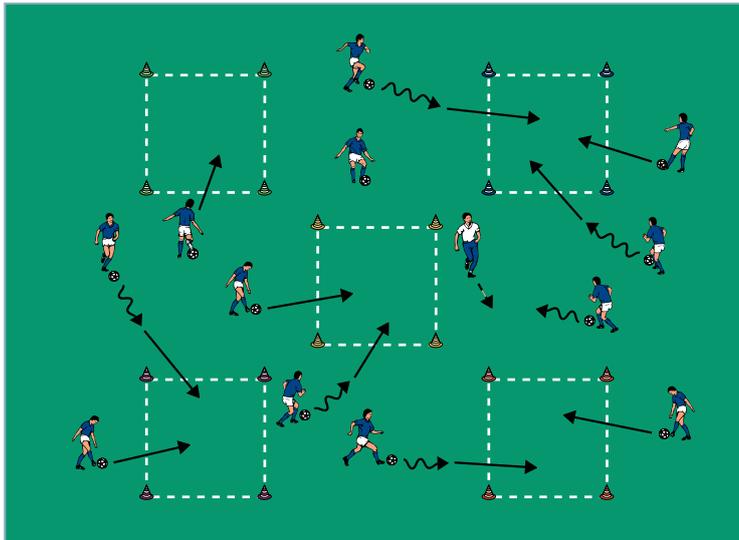
- Wettbewerb I: Wer dribbelt zuerst durch alle Felder?
- Wettbewerb II: Wer dribbelt in 3 Minuten durch die meisten Felder?
- In den Feldern den Ball kurz stoppen.
- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.

Tipps und Korrekturen

- Das Dribbling intensiv üben.
- Interessante Hindernisse einsetzen.
- Wettbewerbe und Zusatzaufgaben machen Dribbelspiele spannend.

SPIEL 4: Einbrecher

von Paul Schomann (02.06.2015)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Die Polizisten haben eine Spur zu den Einbrechern gefunden. Um sie zu verhaften, müssen sie ihnen Handschellen (Bälle) anlegen. Andere Verbrecher (Trainer) behindern sie dabei.
- Die Kindern dribbeln und schießen in die Felder (Tore). Der Trainer verteidigt die Felder.

Variationen

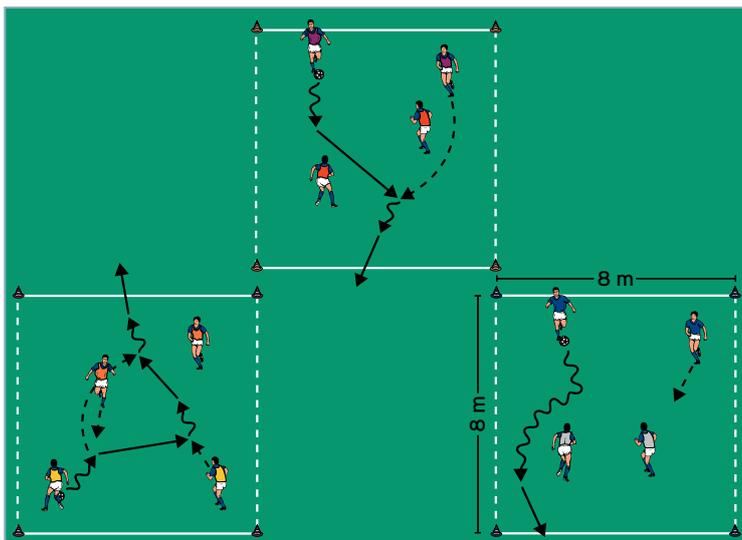
- Wettbewerb: Wer verhaftet die meisten Einbrecher (erzielt die meisten Treffer)?
- Erleichterung: Ohne Trainer spielen.
- Erschwerung I: Der Ball muss durch die Felder geschossen werden.
- Erschwerung II: Co-Trainer und Eltern agieren als zusätzliche Verbrecher.

Tipps und Korrekturen

- Der Torschuss wird durch viele Wiederholungen geschult.
- Der Trainer erschwert den Torschuss.
- Hütchenfelder sind auch als Tore verwendbar.
- Je größer das zu treffende Ziel, desto mehr Erfolgserlebnisse, Spaß und Motivation für die Bambini!

SPIEL 5: Polizeiwache

von Paul Schomann (02.06.2015)



Organisation

- Drei Quadrate auf 8 x 8 Meter vergrößern

Ablauf

- Die Polizisten haben die Einbrecher verhaftet und bringen sie auf die Polizeiwache. Welches Polizeiteam liefert die Einbrecher zuerst ab?
- 2 gegen 2 in drei Hütchenquadrate. Zwei gegenüberliegende Seiten dienen als Tore.
- Ein Turnier im Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

Variationen

- 1 gegen 1 oder 3 gegen 3 spielen.
- Mit Torhütern spielen.
- Auf den Seitenlinien mit Hütchen kleinere Tore aufstellen (z.B. 2 Meter).

Tipps und Korrekturen

- Fußballspiele in kleinen Gruppen fördern das Zusammenspiel.
- Große Tore sorgen für viele Erfolgserlebnisse.
- Als Trainer möglichst die Tore mitzählen.
- Im Bambiniereich den Aufbau möglichst gar nicht oder nur geringfügig verändern.