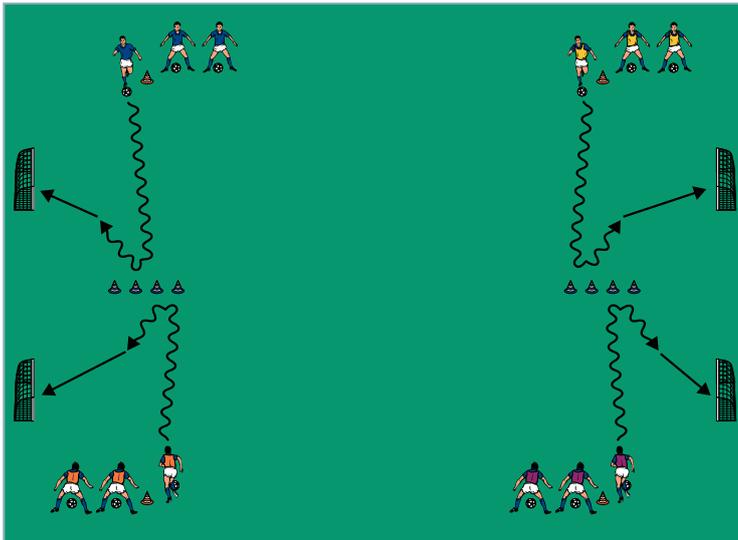


# AUFWÄRMEN 2: Hütchen-Wände-Wettkampf

von Klaus Pabst (02.06.2015)



## Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Seitlich zwischen Starthütchen und Hütchenwand jeweils ein Minitor aufstellen
- 4 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an einem Starthütchen postieren

## Ablauf

- Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler, dribbeln zur Hütchenwand, kappen den Ball vor der Hütchenwand zur Seite und schießen auf das Minitor.
- Jeder Treffer ergibt einen Punkt.
- Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

## Variationen

- Die Hütchenwand zunächst von innen/außen umdribbeln.
- Vor der Hütchenwand den Ball mit der Sohle zurückziehen.
- Vor der Hütchenwand eine Finte ausführen.
- Auf das Minitor diagonal gegenüber abschließen.

## Tipps und Korrekturen

- Nach dem Kappen des Balles an der Hütchenwand schnell mit dem nächsten Ballkontakt auf das Minitor abschließen.
- Die Distanz der Minitore zu den Hütchenwänden vergrößern.
- Den Wettkampf variieren: Punktgewinn nur für die Mannschaft, deren Spieler zuerst beim Minitor trifft.
- Als Trainer die erzielten Treffer für jedes Team laut mitzählen.