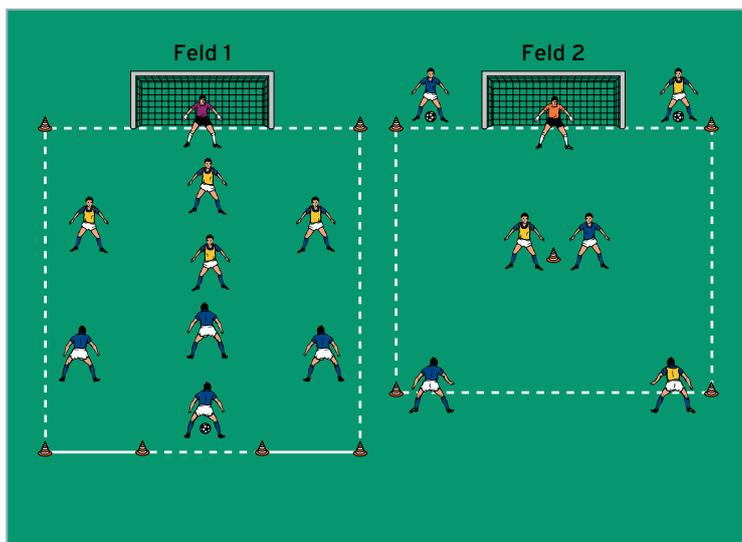
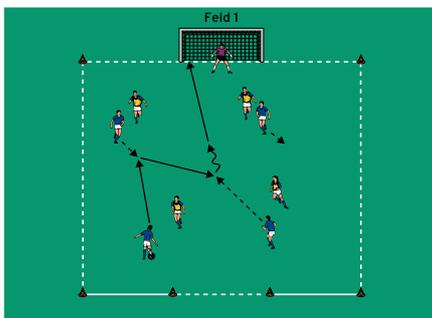


## HAUPTTEIL 2: Umkehrspiel II

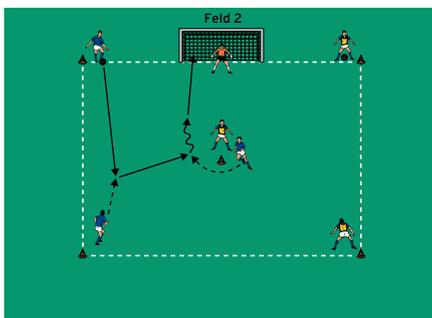
von Christian Wück (16.06.2015)



**Feld 1**



**Feld 2**



### Organisation

- Feld 1: Ein Spielfeld mit einem großen Tor mit Torhüter und 2 äußeren Hütchentoren markieren
- Feld 2: Ein großes Tor mit Torhüter und Positionshütchen aufstellen
- 2 Gruppen bilden und den Feldern zuweisen

### Ablauf

#### Feld 1

- 4 gegen 4. Blau greift auf das große Tor mit Torhüter an, Gelb kontert auf die äußeren Hütchentore.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten. Anschließend die Spielrichtung wechseln.

#### Feld 2

- Die Spieler beider Mannschaften besetzen vorgegebene Positionen.
- Jede Mannschaft erhält für jeweils 1 Minute das Torschussrecht.
- Der Startspieler passt zu seinem Mitspieler am gegenüberliegenden Hütchen.
- Dieser leitet auf den zentral vor dem Tor postierten Spieler weiter, der das Zuspiel kontrolliert und auf das Tor abschließt.
- Die Spieler verbleiben auf ihren Positionen. Nach dem Torabschluss spielt der Startspieler den nächsten Ball ein usw.
- Nach jedem Durchgang die Seiten und Positionen wechseln.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

### Tipps und Korrekturen

- Gegebenenfalls die Spielrichtung sofort wechseln, wenn es einer Mannschaft gelingt, über eine der Hütchenlinien zu kontern.
- Einwürfe durch Eindribbeln ersetzen - so gewinnt das Spiel an Geschwindigkeit.