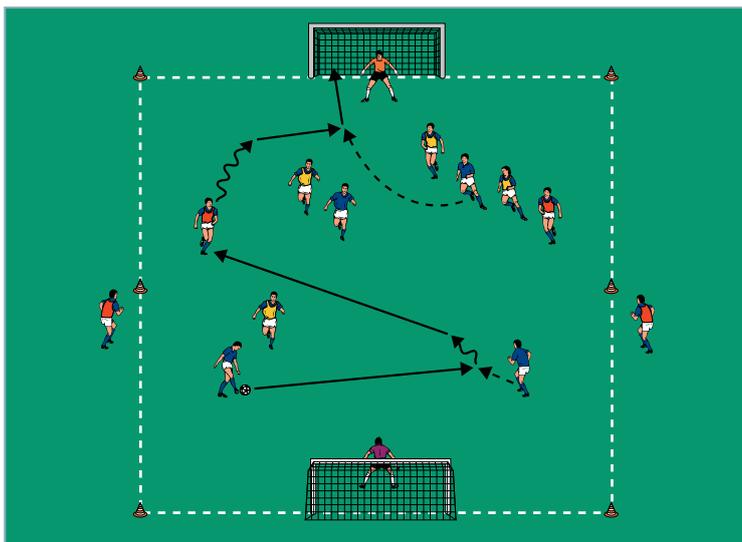


HAUPTTEIL 2: 4 gegen 4 plus 4 II

von Marcus Sorg (16.06.2015)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten

Ablauf

- Grundablauf wie zuvor.
- Jetzt rücken 2 Anspieler ins Feld.
- Alle Anspieler können jeweils von beiden Teams in den Angriff einbezogen werden.
- Die Anspieler an den Seiten dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Die Anspieler im Feld dürfen selbst ebenfalls Treffer erzielen.
- Spielzeit: 2-mal 2 Minuten.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

Variationen

- Die Anspieler keine Treffer erzielen.
- Die Anspieler an den Seitenlinien müssen im Direktspiel agieren.

Tipps und Korrekturen

- Die Anspieler-Aufgabe erhält in dieser Spielform eine höhere Bedeutung.
- Die Anspieler tauschen nach jeweils 2 Minuten die Positionen und Aufgaben.