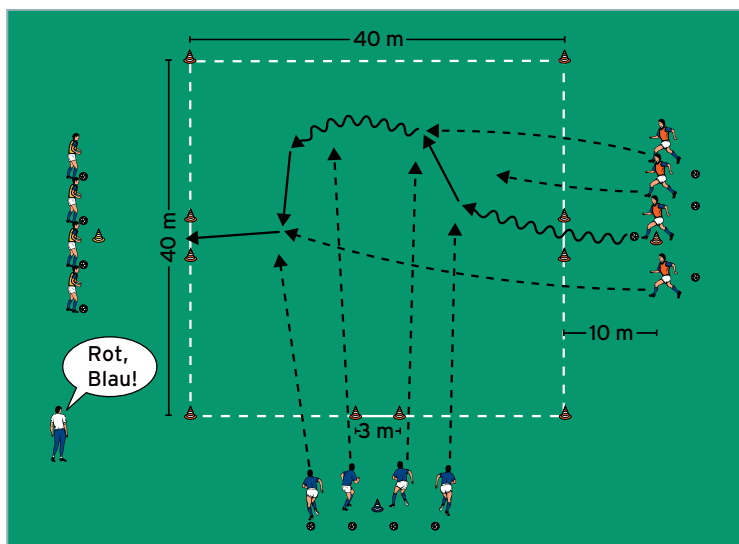


HAUPTTEIL 1: Tor-Spiel I

von Paul Schomann (30.06.2015)



Organisation

- Ein 40 x 40 Meter großes Feld markieren
- 10 Meter hinter 3 Seitenlinien verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- Zusätzlich auf jeder Seitenlinie ein 3 Meter breites Hütchentor errichten
- 3 Mannschaften einteilen und jeweils mit Bällen an den Starthütchen verteilen

Ablauf

- Den Grundablauf beibehalten.
- Alle Spieler der aufgerufenen Teams laufen zum 4 gegen 4 auf die jeweils gegenüberliegenden Hütchentore ins Feld.
- Jedes 4 gegen 4 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- 2 Spieler jeder Mannschaft laufen zum 2 gegen 2 ins Feld.
- 3 Spieler jeder Mannschaft laufen zum 3 gegen 3 ins Feld.
- Als Trainer die Mannschaften und die Spielerzahlen aufrufen, so dass auch Über-/Unterzahlsituationen entstehen können (z. B. "Blau, 3 - Gelb, 2!").

Tipps und Korrekturen

- Falls vorhanden auch Stangen- oder Miniretor anstelle der Hütchentore nutzen.
- Als Trainer jede Mannschaft ungefähr gleich häufig als Angreifer und Verteidiger aufrufen.
- Die Spielzeit gegebenenfalls verlängern und als Trainer einen weiteren Ball neutral einspielen.
- Nach jedem Durchgang das Feld schnell verlassen, so dass der Trainer sofort die nächsten Mannschaften aufrufen kann.