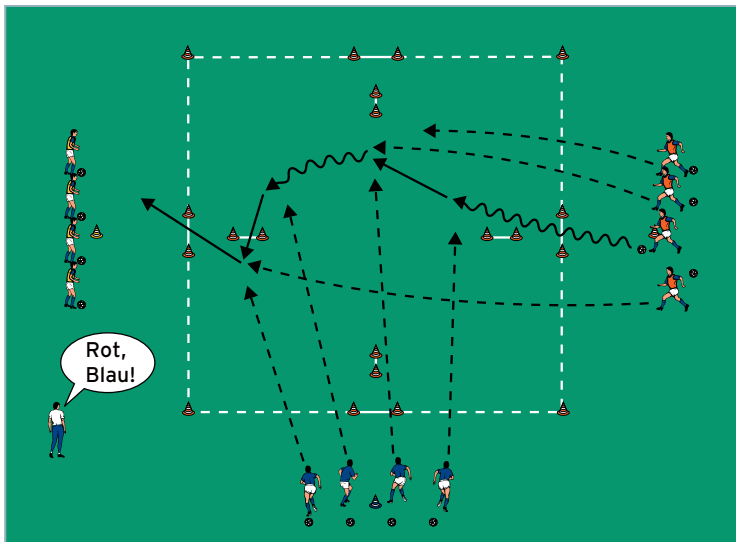


## HAUPTTEIL 2: Tor-Spiel II

von Paul Schomann (30.06.2015)



### Organisation

- Den Aufbau aus Hauptteil 1 weiter verwenden
- Vor jedem Hütchentor im Feld je 1 weiteres Hütchentor (Breite: 1 Meter) markieren

### Ablauf

- Grundablauf wie zuvor.
- Jetzt dürfen die Ballbesitzer beliebig auf alle großen Hütchentore angreifen, müssen jedoch zunächst zuvor das jeweilige kleine Hütchentor durchspielen, ehe sie auf das große Hütchentor abschließen dürfen.
- Jedes 4 gegen 4 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

### Variationen

- 2 Spieler jeder Mannschaft laufen zum 2 gegen 2 ins Feld.
- 3 Spieler jeder Mannschaft laufen zum 3 gegen 3 ins Feld.
- Als Trainer die Mannschaften und die Spielerzahlen aufrufen, so dass auch Über-/Unterzahlsituationen entstehen können (z. B. "Blau, 3 - Gelb, 2!").

### Tipps und Korrekturen

- Falls vorhanden auch Stangen- oder Minitore anstelle der Hütchentore nutzen.
- Als Trainer jede Mannschaft ungefähr gleich häufig als Angreifer und Verteidiger aufrufen.
- Die Spielzeit gegebenenfalls verlängern und als Trainer einen weiteren Ball neutral einspielen.
- Nach jedem Durchgang das Feld schnell verlassen, so dass der Trainer sofort die nächsten Mannschaften aufrufen kann.
- Als Angreifer im Feld immer wieder schnell und überraschend die Spielrichtung wechseln und auf ein anderes Hütchentor angreifen.