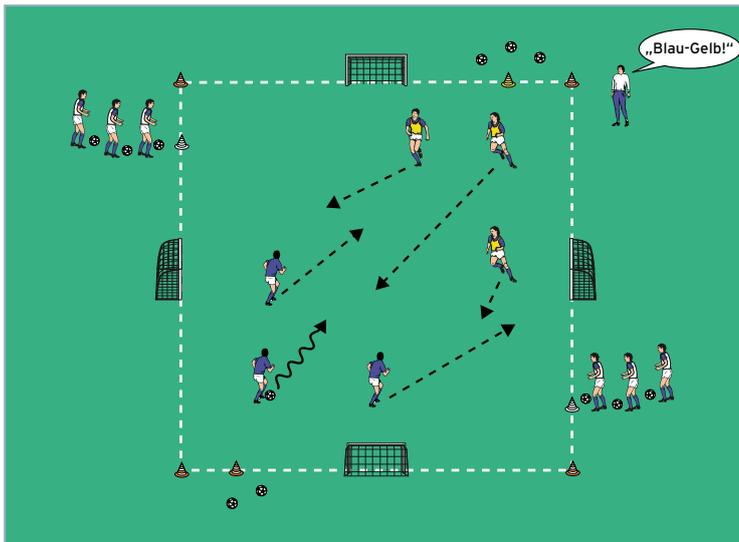


# SCHLUSSTEIL: Farben-Triple

von Klaus Pabst (11.08.2015)



## Organisation

- Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie ein Minitor aufstellen
- In jeder Spielfelddecke ein verschiedenfarbiges Starthütchen aufstellen
- 4 Teams einteilen

## Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 2 Starthütchen aufruft.
- Das Team vom zuerst aufgerufenen Starthütchen läuft mit einem Ball ins Feld.
- Das Team vom zuletzt aufgerufenen Starthütchen läuft ohne Ball ins Feld.
- 3 gegen 3, wobei jedes Team auf beide seitlichen Minitore und das Minitor gegenüber angreift.
- Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

## Variationen

- Der Ballbesitzer dribbelt stets um das eigene Minitor herum ins Feld.
- Der Trainer hat Bälle und spielt diese nach Aufruf der Starthütchen ins Feld ein.
- Die Minitore nummerieren und als Trainer das Minitor aufrufen, auf das die Teams angreifen.

## Tipps und Korrekturen

- Jeder Durchgang dauert so lange, bis der Ball dreimal ausgespielt wurde. Bei Torerfolg das Spiel direkt fortsetzen.
- Von den Spielern im Dribbling viele Richtungswechsel und beim Passspiel Spielverlagerungen fordern.
- Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.
- Nach 6 Durchgängen neue Teams einteilen.