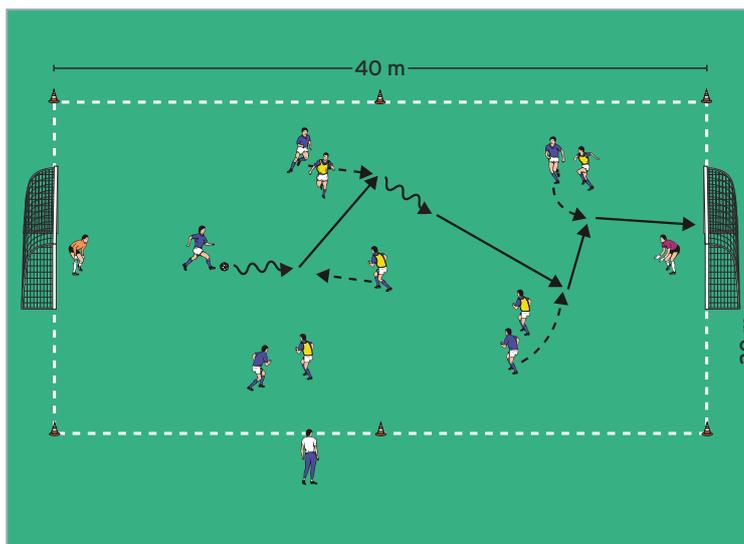


SCHLUSSTEIL: Karten-Spiel

von Paul Schomann (11.08.2015)



Organisation

- Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld mit Toren errichten
- 6 rote und 6 schwarze Spielkarten bereithalten

Ablauf

- Jeder Spieler zieht eine Spielkarte. So ergibt sich zwei Teams mit jeweils 6 Spielern.
- Jede Mannschaft stellt 1 Torhüter.
- 5 gegen 5 auf die beiden Tore.
- Spielzeit: jeweils 5 Minuten.
- Anschließend ziehen die Spieler jeweils eine neue Karte, so dass sich neue Mannschaften ergeben.
- Jeder erzielte Treffer im Spiel ergibt 1 Punkt für jeden Spieler der betreffenden Mannschaft.
- Welcher Spieler sammelt insgesamt die meisten Punkte?

Variationen

- Mit 'Buben', 'Königen' und 'Assen' 3 Mannschaften auslosen und im 4 gegen 4 spielen. Die Paarungen nach jedem erzielten Treffer sofort wechseln: Das Team, das einen Gegentreffer kassiert hat, wechselt mit der pausierenden Mannschaft.
- 6 gegen 6 ohne Torhüter spielen.
- 6 gegen 6, der jeweils 'letzte Mann' agiert als Torhüter.

Tipps und Korrekturen

- Nach jedem Spiel melden die Spieler ihre Ergebnisse beim Trainer, der die gewonnenen Punkte aufschreibt.
- Durch das Auslosen der Mannschaften ergeben sich immer wieder neue Teams, die unterschiedlich leistungsstark sein können.
- Die Punktwertung, bei der jeder Treffer gewertet wird, ermuntert die Spieler zum risikobereiten Angreifen und zum zielstrebigen Torabschluss.
- Das Spiel eignet sich auch zu Saisonbeginn zum Kennenlernen der Spieler in einer neuen Mannschaft.