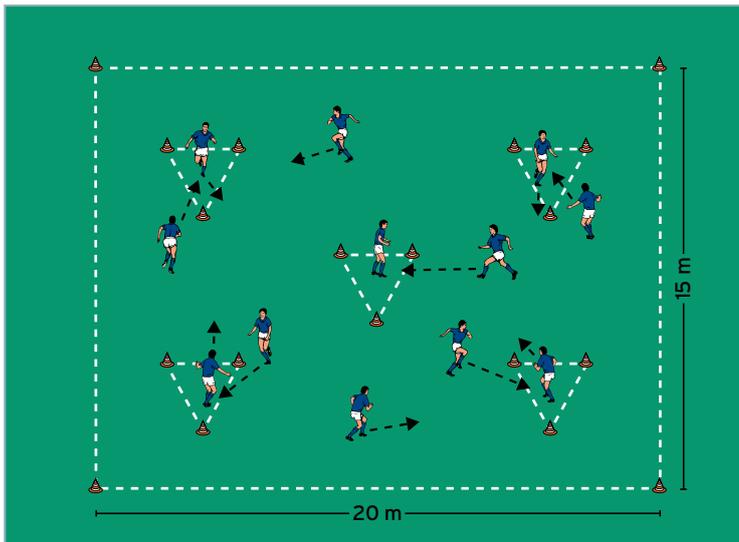


# SPIEL 1: Piloten

von Jörg Daniel (25.08.2015)



## Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- Im Feld fünf Dreiecke mit einer Seitenlänge von 2 Metern markieren
- Die Dreiecke mit je 1 Kind besetzen
- Die restlichen Bambini verteilen sich frei im Feld

## Ablauf

- Die Bambini spielen Piloten, die mit ihren Flugzeugen starten wollen. Zunächst helfen sie dabei, mit den Tankwagen alle Flugzeuge (Dreiecke) aufzutanken.
- Die Kinder laufen von Dreieck zu Dreieck. Sie klatschen die Spieler in den Dreiecken ab und stellen sich hinein. Die Kinder in den Dreiecken laufen zum nächsten Dreieck usw.

## Variationen

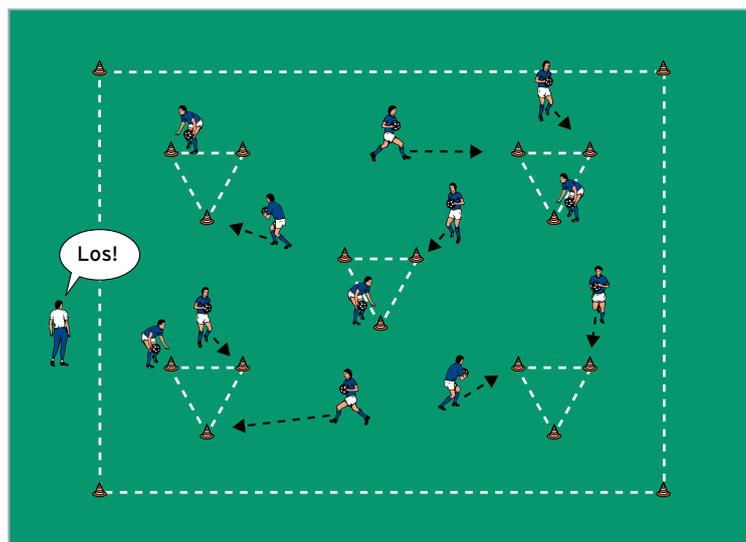
- Durch das Feld hüpfen oder krabbeln.
- Die Kinder in den Dreiecken sitzen auf dem Boden.
- Die Kinder im Dreieck sind im Vierfüßlerstand.
- Wettbewerb: Wer klatscht in 3 Minuten die meisten Kinder in den Dreiecken ab?

## Tipps und Korrekturen

- Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- Bei Schnelligkeitsspielen auf kurze Laufwege achten.
- Wettbewerbe erhöhen die Motivation und steigern dadurch das Tempo.

## SPIEL 2: Gepäckwagen

von Jörg Daniel (25.08.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Jedes Kind hat 1 ball in der Hand

### Ablauf

- Mit Transportwagen bringen die Piloten das Gepäck (Bälle) zu den Flugzeugen (Dreiecke) und laden es ein.
- Die Kinder laufen mit Ball in der Hand durch das Feld. Auf ein Trainerkommando laufen sie schnell in ein Dreieck und berühren dort alle drei Hütchen mit dem Ball. Danach laufen sie weiter.

### Variationen

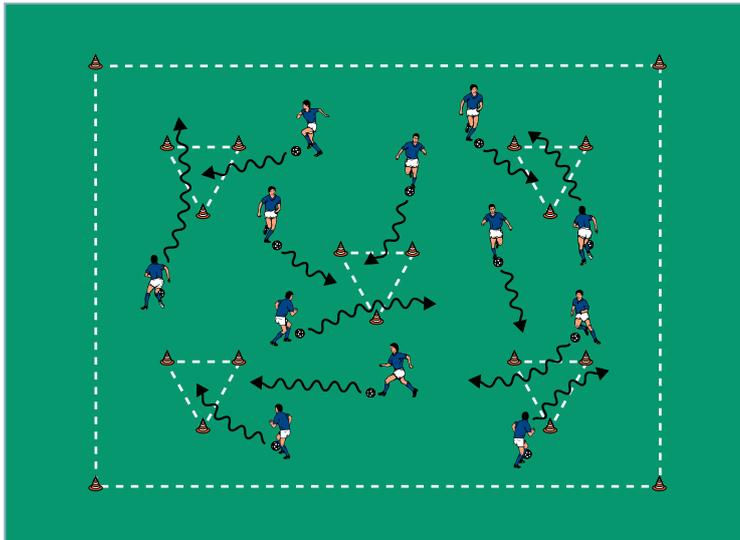
- Die Kinder werfen die Hütchen um. Beim nächsten Durchgang stellen sie die Hütchen wieder auf.
- Den Ball prellen.
- Den Ball dribbeln.

### Tipps und Korrekturen

- Laufgeschicklichkeit und Ballgefühl werden trainiert.
- Der Ball in den Händen erschwert das Laufen.
- Die Zusatzaufgabe schult das Reaktionsvermögen.

## SPIEL 3: Startbahn

von Jörg Daniel (25.08.2015)



### Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Die Kinder haben die Bälle am Fuß

### Ablauf

- Die Piloten bringen die Flugzeuge (Bälle) zu den Startbahnen (Dreiecke).
- Die Kinder dribbeln frei durch das Feld und die Dreiecke.

### Variationen

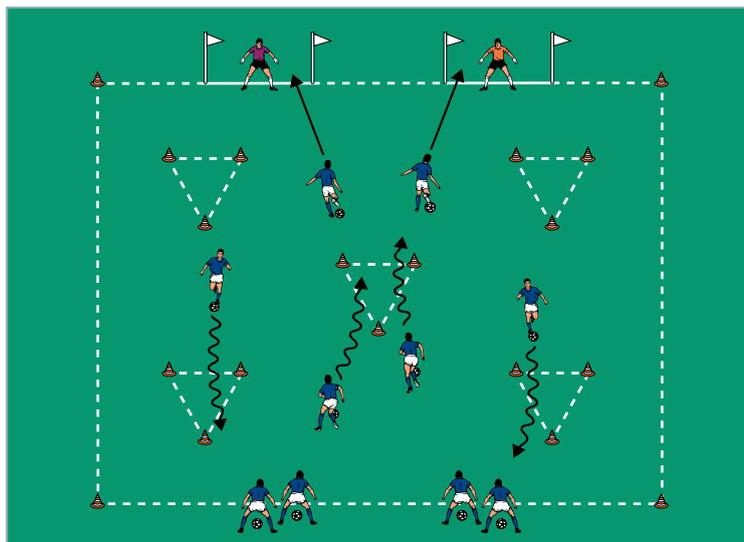
- Wettbewerb: Wer dribbelt zuerst durch alle Dreiecke?
- In den Dreiecken den Ball kurz stoppen und weiterdribbeln.
- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.

### Tipps und Korrekturen

- Die Bambini üben das Dribbeln.
- Die Dreiecke provozieren leichte Richtungsänderungen.
- Das Dribbelspiel durch Vergrößern oder Verkleinern der Dreiecke erleichtern oder erschweren.

## SPIEL 4: Beschleunigen

von Jörg Daniel (25.08.2015)



### Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- Auf einer Seitenlinie 2 fünf Meter breite Stangentore mit Torhütern aufstellen
- Gegenüber zwei Reihen bilden und die Spieler mit Bällen dort verteilen

### Ablauf

- Die Piloten starten die Triebwerke und beschleunigen die Flugzeuge.
- Die Kinder dribbeln nacheinander durch das Dreieck in der Mitte und schießen auf die Tore. Danach dribbeln sie durch die beiden seitlichen Dreiecke und zum Start zurück.

### Variationen

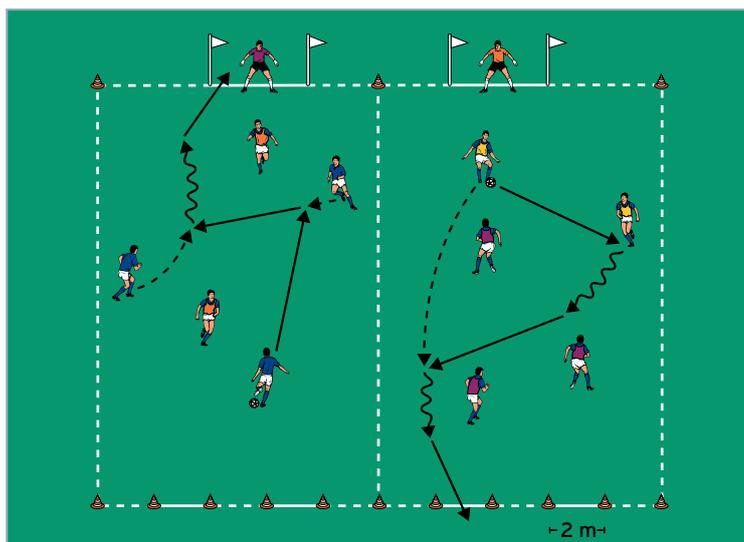
- Die Kinder dürfen frei wählen, durch welches Dreieck sie dribbeln.
- Wettbewerb: Welcher Pilot bringt sein Flugzeug zuerst auf Startgeschwindigkeit (schießt die meisten Tore)?
- Wettbewerb: Welche Gruppe erzielt zuerst acht Tore?
- Vor dem Schuss durch zwei Dreiecke dribbeln.

### Tipps und Korrekturen

- Dribbling und Torschuss werden geschult.
- Die Dreiecke sind interessante Dribbelziele.
- Bei Torschussspielen für abwechslungsreiche Rückläufe sorgen.
- Darauf achten, dass die Kinder zügig starten. Wenn das vordere Kind das Dreieck erreicht hat, startet das nächste.

## SPIEL 5: Abflug

von Jörg Daniel (25.08.2015)



### Organisation

- Das Feld teilen
- Die Dreiecke entfernen
- Jeweils 1 Stangentor und 2 zwei Meter breite Hütchentore auf den Grundlinien gegenüber aufstellen
- 4 Teams zu je 3 Spielern bilden

### Ablauf

- Die Piloten fliegen los. Welche Piloten erreichen das Flugziel zuerst?
- Spiel 3 gegen 3 in beiden Feldern. Das Stangentor wird von einem 'fliegenden' Torwart verteidigt.

### Variationen

- 2 gegen 2 spielen.
- Pro Feld zwei Stangentore aufstellen.
- Pro Feld vier Hütchentore aufstellen.

### Tipps und Korrekturen

- Abschlussspiele variantenreich gestalten.
- Unterschiedliche Tore machen Fußballspiele spannend.
- Die Torhüter motivieren, sich am Spiel zu beteiligen. Sie sollen sich insbesondere bei Angriffsaktionen mit einschalten.