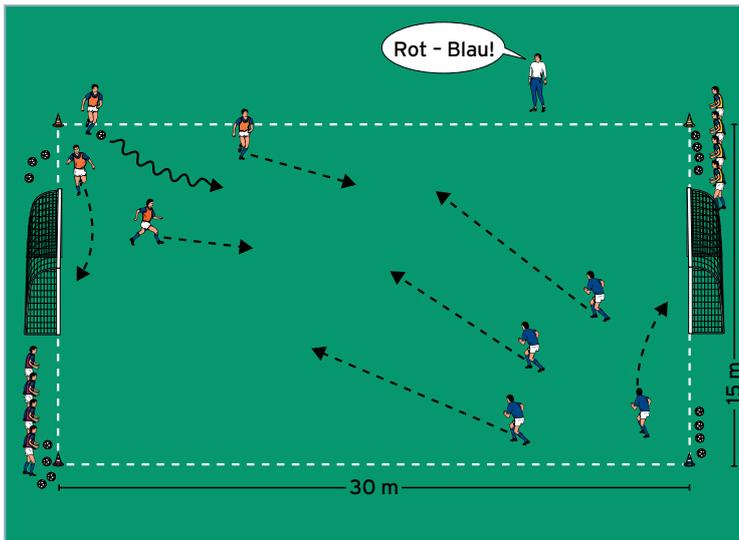


SCHLUSSTEIL: Spiel nach Farb-Zuruf

von Klaus Pabst (22.09.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau von zuvor beibehalten
- Das Feld auf eine Größe von 30 x 15 Meter erweitern
- 4 Mannschaften einteilen
- Jedes Team mit Bällen einem Eckhütchen zuweisen

Ablauf

- Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- Jetzt starten alle Spieler von den aufgerufenen Eckhütchen zum 3 gegen 3 plus Torhüter ins Feld.
- Die zuerst aufgerufene Mannschaft ist in Ballbesitz.
- Jedes Spiel dauert 2 Minuten.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- Als Trainer Farben und Zahlen aufrufen (z.B. "Blau - Rot - 3"): Die aufgerufenen Mannschaften treten mit der genannten Anzahl an Spielern gegeneinander an.
- Über- und Unterzahlsituationen aufrufen (z.B. "Blau - 4 - Rot - 2").
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

Tipps und Korrekturen

- Jede Hütchenfarbe möglichst gleich häufig aufrufen, so dass alle Spieler ungefähr die gleiche Spielzeit haben.
- Jede Mannschaft stellt 1 Torhüter, sobald sie ins Spielfeld rückt.
- Darauf achten, dass die Teams ihre Torhüter regelmäßig wechseln.
- Jede Mannschaft bestimmt einen 'Kapitän', der die erzielten Treffer mitzählt.
- Zunächst nur Farben von gegenüber-, später auch von nebeneinanderliegenden Eckhütchen aufrufen.