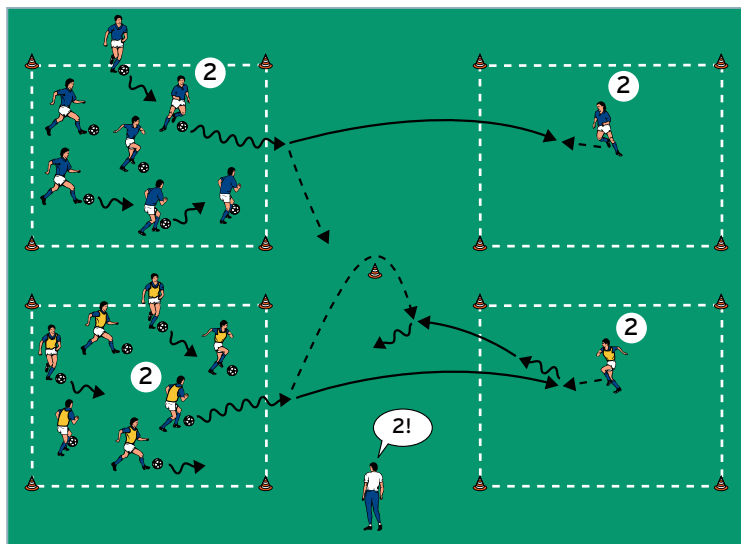


## AUFWÄRMEN 2: Flugball-Duell

von Marcus Sorg (20.10.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Zusätzlich zwischen den Hütchen 1 Wendehütchen aufstellen
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 1 Zielspieler
- Alle übrigen Spieler jeweils durchnummerieren

### Ablauf

- Grundablauf wie zuvor.
- Jetzt umlaufen die aufgerufenen Spieler nach ihrem Flugball zum Zielspieler das Wendehütchen.
- Die Passempfänger nehmen kurz an und mit und passen zu den Flugball-Spielern zurück, die zurück ins eigene Feld dribbeln.
- Der Spieler, der zuerst das eigene Feld wieder erreicht, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

### Variationen

- Auch die Zielspieler passen per Flugball zurück.
- Die Ballbesitzer führen beim Dribbeln frei wählbare Finten aus.

### Tipps und Korrekturen

- Darauf achten, dass die Passempfänger die Flugbälle im Feld kontrollieren. Ansonsten ist die Aktion vorzeitig beendet, und das jeweils andere Team erhält 1 Punkt.
- Die Zielspieler nach jeweils 2 Minuten wechseln.