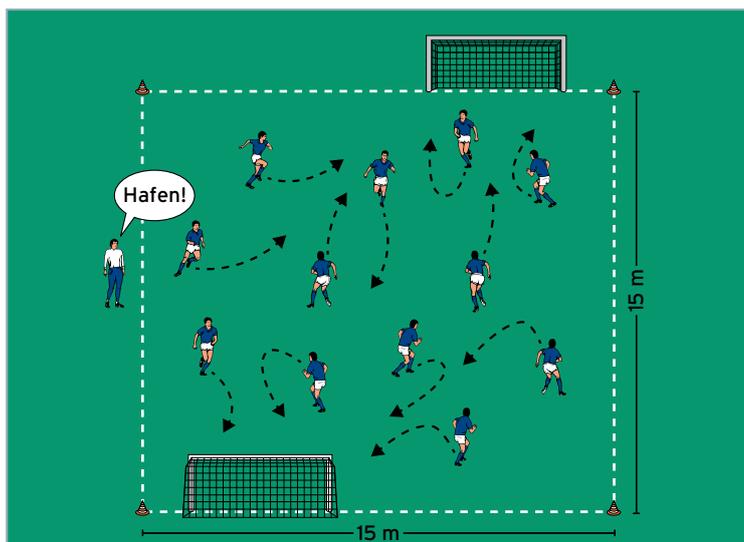


SPIEL 1: Containerschiff

von Paul Schomann (17.11.2015)



Organisation

- Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- Zwei Jugendtore versetzt aufstellen
- Die Spieler im Feld verteilen

Ablauf

- Die Bambini arbeiten im Hamburger Hafen. Lläuft ein Containerschiff ein, werden sie in den Hafen gerufen.
- Die Kinder laufen durch das Feld. Auf Kommando des Trainers berühren sie rasch einen Torpfosten und laufen weiter.

Variationen

- Rückwärts laufen.
- Krabbeln, hüpfen oder sich drehen.
- Auf Kommando vorwärts oder seitwärts rollen und danach den Pfosten berühren.

Tipps und Korrekturen

- Kommandospiele verbessern Schnelligkeit und Reaktionsvermögen.
- Kommandospiele oft zu Beginn der Spielstunde anbieten.
- Fehlende Jugendtore durch Stangen- oder Hütchentore ersetzen.