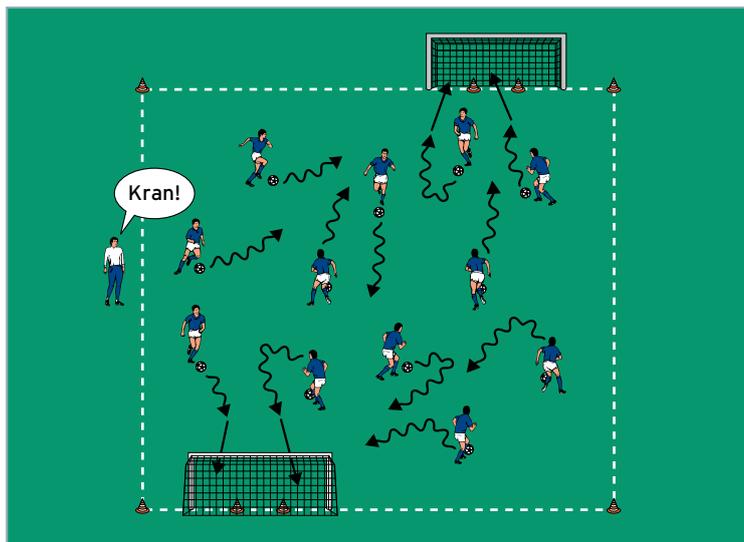


## SPIEL 2: Auftrag

von Paul Schomann (17.11.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Jugendtore mit je zwei Hütchen in drei Zonen unterteilen
- Jedes Kind hat 1 Ball

### Ablauf

- Die Hafenarbeiter machen Frühstückspause. Als plötzlich ein Containerschiff einläuft, müssen sie schnell mit ihrem Frühstück (Bälle) zum Verladekran.
- Die Kinder dribbeln durch das Feld. Auf Kommando des Trainers schießen sie auf ein Tor.

### Variationen

- Wettbewerb: 1 Punkt pro Treffer in der Mitte des Tores, 2 Punkte pro Treffer an den Seiten. Wer erreicht die meisten Punkte?
- Nur mit links/rechts schießen.
- Den Ball rollen oder prellen.

### Tipps und Korrekturen

- Dribbelspiele oft mit einem Torschuss verbinden.
- Zonen machen den Torschuss interessant.
- Durch Torschusszonen und unterschiedliche Punkte lernen die Bambini, in die Ecken des Tores zu schießen.