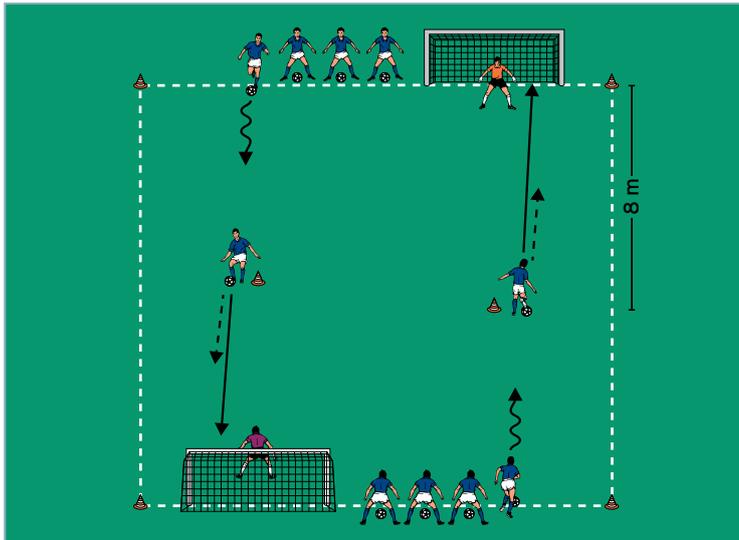


## SPIEL 3: Auf den Kran

von Paul Schomann (17.11.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau nicht verändern
- Die Hütchen in den Toren entfernen
- 8 Meter vor den Toren Markierungshütchen platzieren
- Die Kinder bilden mit Bällen Reihen neben den Toren
- Torhüter besetzen die Tore

### Ablauf

- Die Hafenarbeiter klettern mit den Kranschlüsseln (Bälle) die Leitern zu den Kränen hinauf.
- Die Kinder dribbeln bis zum Hütchen und schießen. Dann holen sie den Ball und stellen sich gegenüber in die Reihe.

### Variationen

- Wettbewerb: Wer klettert zuerst in den Kran (schießt zuerst sechs Tore)?
- Ohne Torhüter spielen.
- Wie bei Spiel 2 die Tore in drei Zonen unterteilen.
- Auf einer Seite nur mit links, auf der anderen Seite nur mit rechts dribbeln und schießen.

### Tipps und Korrekturen

- Torschussrundläufe sind sehr motivierend.
- Torschusswettbewerbe erhöhen das Tempo.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln. Schusssequenzen sind anstrengend und jeder soll sich im Tor ausprobieren dürfen.