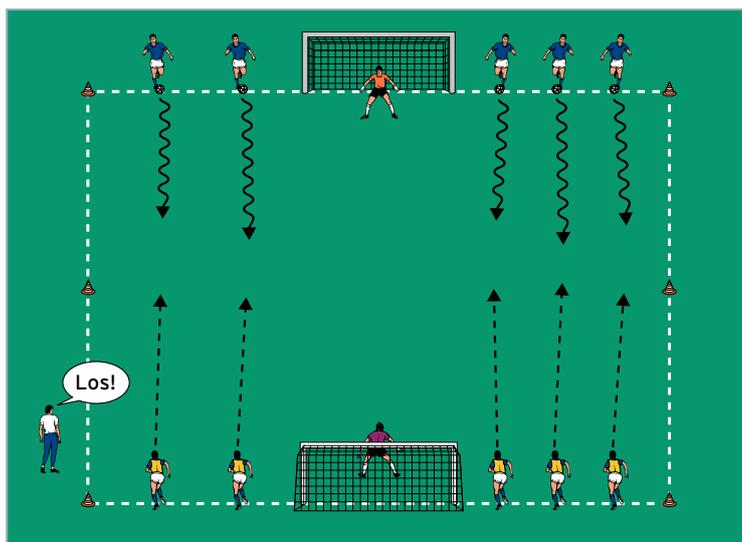


SCHLUSSTEIL: Chaos-Spiel

von Klaus Pabst (17.11.2015)



Organisation

- Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor aufstellen
- 2 Teams mit Torhütern einteilen
- Beide Teams auf den Grundlinien postieren, wobei sich die Spieler gegenüberstehen und 1 Team Bälle hat

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando dribbeln die Spieler mit Ball ins Feld und versuchen gegen den direkten Gegner im 1 gegen 1 zum Torabschluss zu kommen.
- Sobald ein Ball im 1 gegen 1 verspielt oder ein Treffer erzielt wurde, können die Spieler mit den Mitspielern zusammen spielen, so dass sich am Ende ein 5 gegen 5 ergibt.
- Aufgabenwechsel der Teams nach jedem Durchgang.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- 2 Spieler eines Teams und 3 Spieler des anderen Teams haben Bälle.
- Nur jeweils 2 Spieler jedes Teams haben Bälle, so dass jeweils ein Spieler pro Team direkt anspielbar ist.
- Nur 3 Spieler eines Teams haben Bälle, so dass direkt 2 Spieler pro Team anspielbar sind.

Tipps und Korrekturen

- Das Spiel 5 gegen 5 plus Torhüter einige Minuten regulär laufen lassen.
- Als Trainer alle erzielten Treffer laut mitzählen und das Ergebnis festhalten.
- Die Torhüter spielen mit ihrem Team zusammen, können ins Spiel mit einbezogen werden und spielen gehaltene Bälle zu einem Mitspieler wieder ein.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.