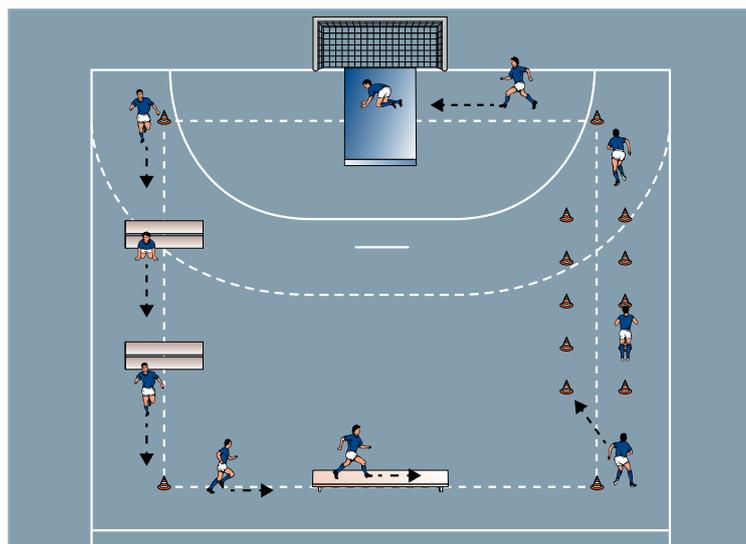


SPIEL 1: Schwimmbad

von Jörg Daniel (15.12.2015)



Organisation

- Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- An den vier Seiten 1 Weichbodenmatte, 1 Bank, 2 Kasteneinsätze und zwei Reihen mit je 5 Hütchen (ein Meter Abstand zwischen den Hütchen, zwei Meter Abstand zwischen den Reihen) platzieren

Ablauf

- Die Bambini besuchen ein großes Schwimmbad und schwimmen durch das Becken.
- In einem Rundlauf krabbeln die Kinder über die Matte, klettern über die Bank, kriechen durch die Kasteneinsätze und springen über eine der Hütchenreihen.

Variationen

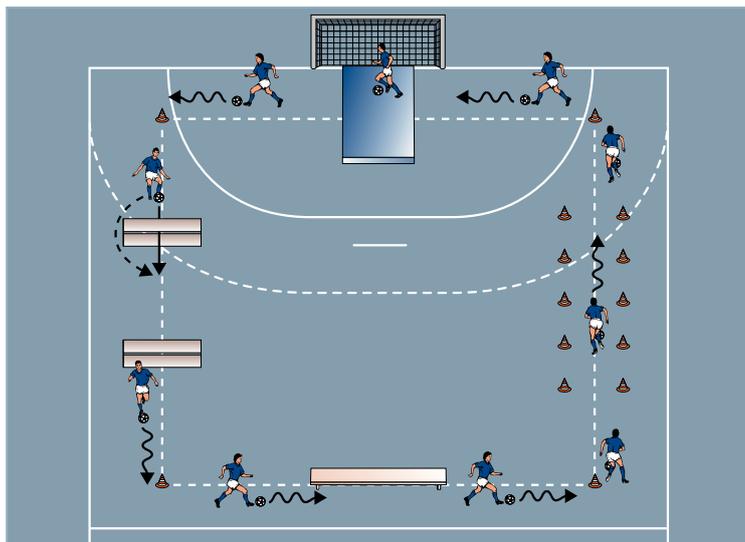
- Über die Matte rollen oder springen.
- Auf dem Bauch über die Bank ziehen.
- Über die Kasteneinsätze klettern.
- Rückwärts über die Hütchen springen.

Tipps und Korrekturen

- Rundläufe können vielfältige Geschicklichkeitsaufgaben stellen.
- Bei Rundläufen sind alle Kinder ständig in Bewegung.
- In der Halle Turngeräte in die Rundläufe einbauen.
- Rundläufe stets in beide Richtungen durchführen.

SPIEL 3: Wasserball

von Jörg Daniel (15.12.2015)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- Jedes Kind hat 1 Ball am Fuß

Ablauf

- Die Schwimmer nutzen die Spielgeräte des Schwimmbads mit einem Wasserball.
- Im Rundlauf dribbeln die Kinder um das Feld. Sie legen den Ball auf die Matte und dribbeln darüber, dribbeln an der Bank entlang, passen durch die Kasteneinsätze und dribbeln durch die Hütchengasse.

Variationen

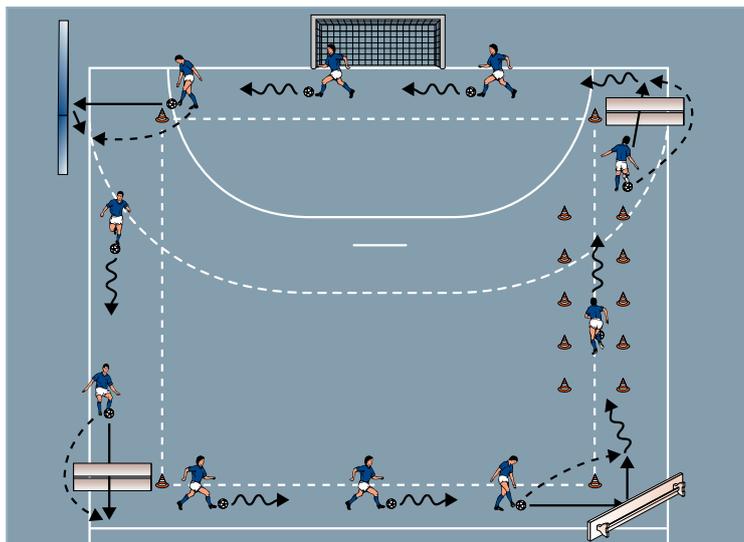
- Nach jedem Hindernis den Dribbelfuß wechseln.
- Den Ball prellen.
- Den Ball auf die Matte und über die Kasteneinsätze lupfen.

Tipps und Korrekturen

- Das Dribbeln ohne viele Pausen üben.
- Die Geräte der Halle sind interessante Dribbelhindernisse.
- Bereits Bambini zum Dribbeln mit beiden Füßen motivieren.
- Gelungene Aktionen loben.

SPIEL 4: Wassertore

von Jörg Daniel (15.12.2015)



Organisation

- Die Matte an die Wand stellen und absichern
- Die Bank zur Ecke schieben und auf die Seite legen
- Einen Kasteneinsatz an der Ecke aufstellen
- Am Ende der Hütchengasse den zweiten Kasteneinsatz platzieren

Ablauf

- Die Schwimmer wollen nun ihre Würfe mit dem Wasserball verbessern.
- Die Kinder dribbeln im Rundlauf um das Feld und schießen auf Matte, Bank und Kasteneinsätze, die als Tore dienen.

Variationen

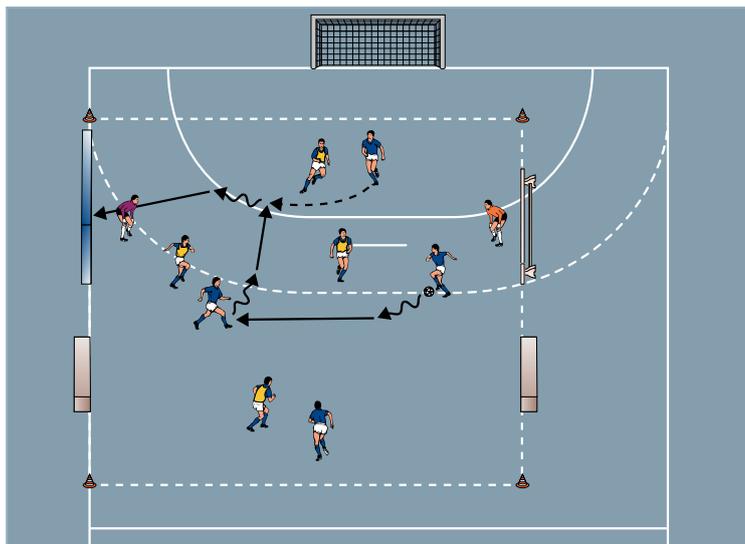
- Wettbewerb: Wer erzielt zuerst 6 Treffer?
- Torschusspunkte markieren, von denen die Kinder aus dem Stand schießen dürfen.
- Torhüter verteidigen Bank und Matte.

Tipps und Korrekturen

- Torschussrundläufe sorgen für viele Wiederholungen.
- Die Geräte der Halle können als Tore verwendet werden.
- Im Bambinalter zur Erleichterung oft auf leere Tore schießen lassen. So erzielen die Bambini viele Erfolgserlebnisse.

SPIEL 5: Wasserballturnier

von Jörg Daniel (15.12.2015)



Organisation

- Die Kasteneinsätze und die auf die Seite gelegte Bank der Matte jeweils gegenüberstellen
- Die Hütchengasse entfernen
- 2 Teams zu je 5 Spielern einteilen

Ablauf

- Die Schwimmer spielen bei einem Wasserballturnier mit.
- Fußballspiel im 4 gegen 4 plus Torhüter. Die Torhüter verteidigen die Matte und die Bank, die Kasteneinsätze bleiben frei.

Variationen

- Zwei Felder mit Bank und Matte bzw. den Kasteneinsätzen als Tore markieren. Im ersten Feld 3 gegen 3, im zweiten 2 gegen 2 spielen.
- Die Matte auf den Boden legen. Ein Treffer ist erzielt, wenn der Ball die Matte vollständig überquert.

Tipps und Korrekturen

- Bei Fußballspielen gelegentlich ungewöhnliche Tore verwenden.
- In kleinen Gruppen spielen lassen.
- Die Teams ab und zu wählen lassen. Das fördert den Teamgeist.
- Die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.