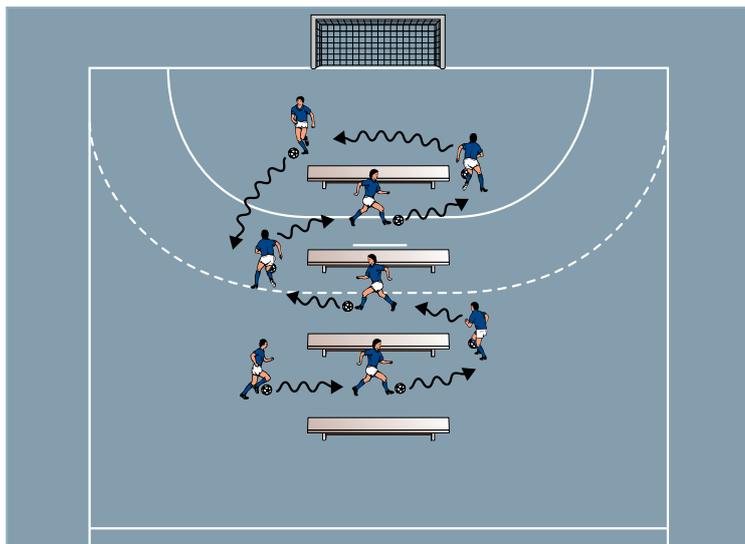


SPIEL 3: Bergspitze

von Jörg Daniel (09.02.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Das Rennen beginnt. Mit ihren Rädern (Bälle) starten die Biker auf der Bergspitze und fahren durch den Parcours.
- Die Kinder dribbeln im Slalom durch die Bänke und zum Start zurück.

Variationen

- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.
- Auf ein Kommando des Trainers den Ball kurz mit dem Fuß stoppen, danach weiterdribbeln.
- Den Ball prellen oder rollen.
- Zwei Gruppen bilden und an beiden Enden des Parcours starten.

Tipps und Korrekturen

- Der Slalomparcours fordert leichte Richtungsänderungen mit Ball.
- Alle Kinder üben gleichzeitig. Wartezeiten werden vermieden.
- Erschwerend kann an beiden Enden des Parcours gestartet werden. So müssen die Kinder ihren entgegenkommenden Mitspielern ausweichen.