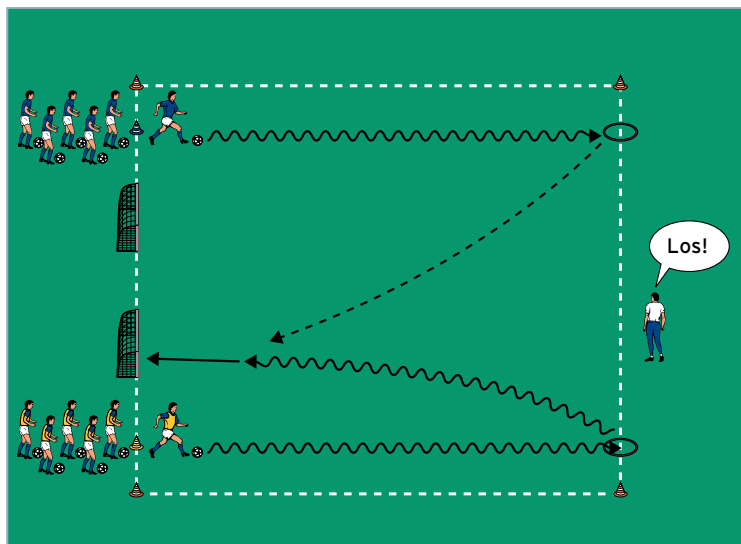


HAUPTTEIL 1: Wett-Dribbeln I

von Klaus Pabst (23.02.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Auf einer Grundlinie 2 Minitorer und 2 Starthütchen aufstellen
- Auf der Grundlinie gegenüber vor jedem Starthütchen 1 Reifen auslegen
- Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler und dribbeln durch das Feld in den Reifen gegenüber.
- Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, wird Angreifer und versucht im 1 gegen 1 gegen den anderen bei einem Minitorer einen Treffer zu erzielen.
- Erobert der andere Spieler den Ball, greift er ebenfalls auf die beiden Minitorer an.

Variationen

- Die Spieler dribbeln diagonal in den Reifen gegenüber.
- Der Angreifer läuft zum Ball im anderen Reifen und dribbelt diesen ein. Der Verteidiger umläuft zur gleichen Zeit den anderen Reifen.
- Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde, passt der Trainer den Ball aus dem anderen Reifen ein.

Tipps und Korrekturen

- Sind keine Minitorer vorhanden, Stangen- oder Hütchentore verwenden.
- Als Trainer den Spieler, der den Ball zuerst im Reifen gestoppt hat, laut aufrufen.
- Schließen die Angreifer zu früh ab, eine Zone vor den Minitorern markieren, in die die Angreifer zunächst dribbeln müssen.
- Ist der Verteidiger knapp hinter dem Angreifer, als Ballbesitzer im Dribbling vor den Verteidiger kreuzen.