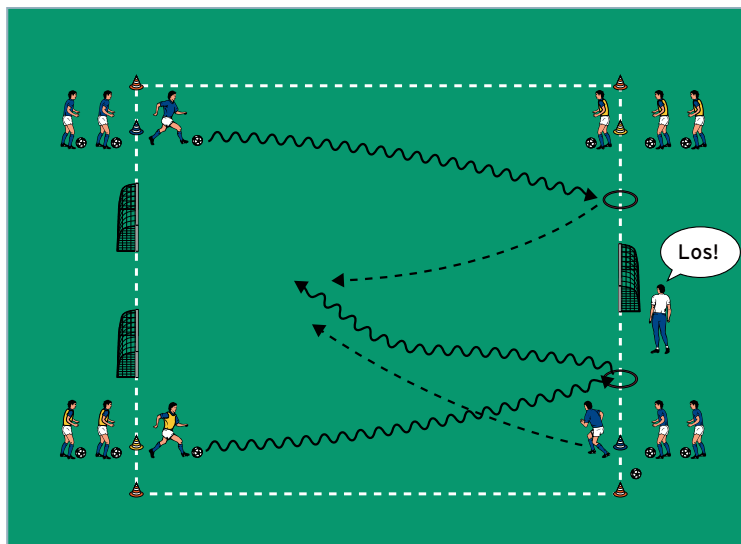


## HAUPTTEIL 2: Wett-Dribbeln II

von Klaus Pabst (23.02.2016)



### Organisation

- Das Spielfeld auf 20 x 30 Meter verlängern
- Auf einer Grundlinie 2 Minitore und 2 Starthütchen aufstellen
- Auf der anderen Grundlinie 1 Minitor und 2 Starthütchen aufstellen sowie 2 Reifen auslegen
- 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams mit Bällen an 2 Starthütchen diagonal gegenüber postieren

### Ablauf

- Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler von den Starthütchen neben den beiden Minitoren und dribbeln durch das Feld gerade in den Reifen gegenüber.
- Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, dribbelt als Angreifer ins Feld und greift auf die beiden Minitore an.
- Gleichzeitig laufen die ersten beiden Spieler des anderen Teams als Verteidiger ins Feld.
- Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde, dribbelt der andere Angreifer zum 2 gegen 2 ins Feld.

### Variationen

- Die Spieler jedes Teams an den Starthütchen gerade gegenüber postieren.
- Die Spieler durch das Feld diagonal in den Reifen dribbeln lassen.

### Tipps und Korrekturen

- Sind keine Minitore vorhanden, Stangen- oder Hütchentore markieren.
- Als Trainer den Spieler, der den Ball zuerst im Reifen gestoppt hat, laut aufrufen.
- Schließen die Angreifer zu früh ab, eine Zone vor den Minitoren markieren, in die die Angreifer zunächst dribbeln müssen.
- Innerhalb der Teams wechseln die Spieler nach jedem Durchgang Position und Aufgabe und stellen sich am anderen Starthütchen an.