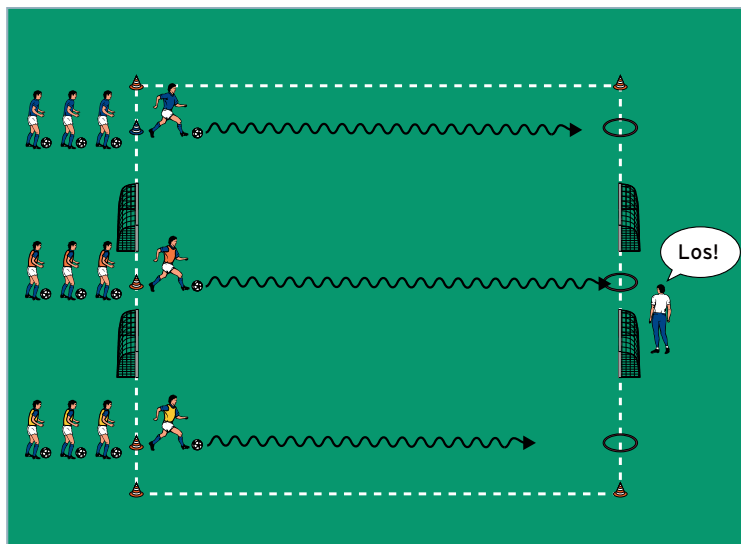


SCHLUSSTEIL: Dribbel-Turnier

von Klaus Pabst (23.02.2016)



Organisation

- Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie 2 Minitore aufstellen
- Auf einer Grundlinie 3 Starthütchen aufstellen und auf der Grundlinie gegenüber 3 Reifen auslegen
- 3 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an einem Starthütchen postieren

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler von den Starthütchen und dribbeln durch das Feld gerade in den Reifen gegenüber.
- Der siegreiche Spieler gewinnt 1 Punkt für sein Team.
- Nachdem alle Spieler einmal in den Reifen gedribbelt sind, startet ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden', wobei das Team mit den meisten Punkten zunächst gegen das zweit- und dann drittplatzierte Team spielt.
- Jeder Sieg im Dribbling zu den Reifen und jeder erzielte Treffer im Spiel ergibt 1 Punkt. Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

Variationen

- Die Spieler des pausierenden Teams sind Anspieler auf den Seiten- und Grundlinien.
- Ein Minitor mittig auf jeder Linie des Feldes aufstellen. Jedes Team verteidigt 2 Minitore und greift auf die anderen beiden an.
- Ein Minitor mittig auf jeder Linie des Feldes aufstellen. Das ballbesitzende Team greift auf alle 4 Minitore an.

Tipps und Korrekturen

- Sind keine Minitore vorhanden, Stangen- oder Hütchentore verwenden.
- Mit kurzer Spielzeit von jeweils 3 Minuten spielen und möglichst mehrere Turnierreunden durchführen. Jede Turnierreunde mit einem Wett-Dribbling in die Reifen starten.
- Gegebenenfalls Zonen vor den Minitoren markieren, in die die Angreifer vor einem Torabschluss zunächst dribbeln müssen.
- Als Trainer die Punkte für jedes Team laut mitzählen und notieren.