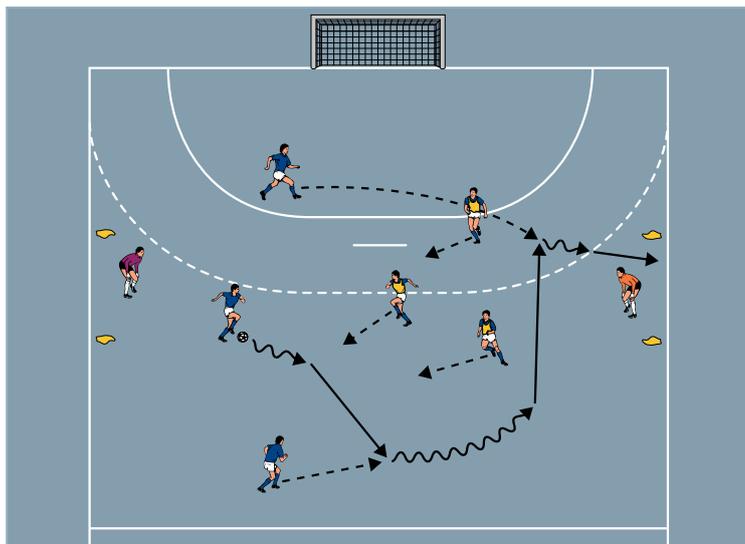


SPIEL 5: Zauberball

von Paul Schomann (08.03.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter nutzen
- Die Tore gegenüber markieren
- 2 Mannschaften zu je 3 Spielern einteilen

Ablauf

- Die Kaninchen sind wieder im Hut verschwunden. Die Zauberer spielen zum Abschluss mit einem Zauberball.
- Spiel 3 gegen 3 auf die Tore mit Torhütern.

Variationen

- Ohne Torhüter spielen.
- Auf vier Tore ohne Torhüter spielen.
- Verschiedene Ballarten einsetzen: Plastikball, Leichtball, Miniball, Softball, Tennisball.

Tipps und Korrekturen

- Tore oft an Hallenwänden markieren, um ein Ballholen zu verhindern. Bei Torerfolg geht das Spiel sofort weiter.
- An den Seitenlinien Ersatzbälle bereit legen. Geht der Ball ins Aus, wird das Spiel rasch mit einem anderen Ball fortgesetzt.
- Der Einsatz verschiedener Ballarten verbessert das Ballgefühl.