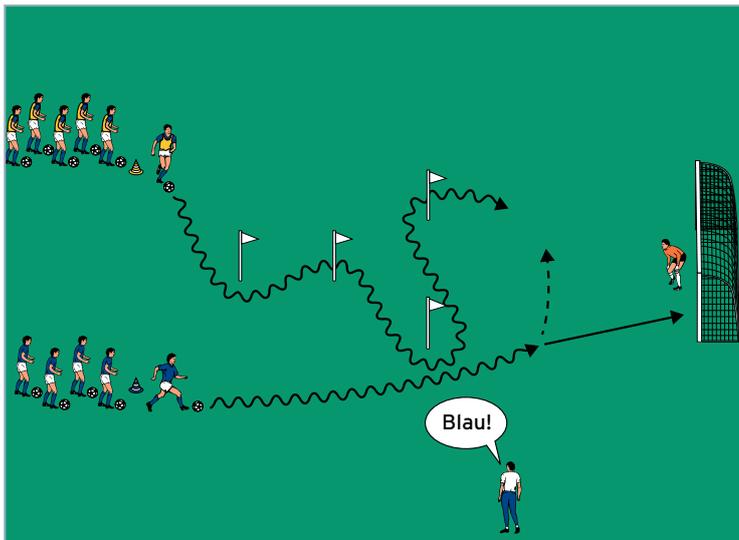


HAUPTTEIL 2: Stangentor-Dribbling und Zweikampf

von Klaus Pabst (08.03.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen

Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er die Farbe eines Starthütchens aufruft.
- Der Spieler vom aufgerufenen Starthütchen dribbelt gerade zum Tor, schießt und wird sofort zum Verteidiger.
- Der Spieler vom anderen Starthütchen durchdribbelt beide Stangentore im Slalom, wird zum Angreifer und versucht im 1 gegen 1 einen Treffer zu erzielen.
- Bei Ballgewinn kontert der Verteidiger auf das vordere Stangentor.

Variationen

- Die Stangentore vergrößern oder verkleinern.
- Der Spieler vom aufgerufenen Starthütchen muss vor seinem Torschuss das vordere Stangentor durchdribbeln.
- Der Spieler vom nicht aufgerufenen Starthütchen durchläuft die Stangentore mit dem Ball in der Hand und nimmt dann zum 1 gegen 1 ins Feld an und mit.
- Der Spieler vom nicht aufgerufenen Starthütchen rollt den Ball vor dem 1 gegen 1 mit den Händen durch die Stangentore.

Tipps und Korrekturen

- Gegebenenfalls ein Feld vor dem Tor markieren, in dem die Spieler 1 gegen 1 spielen.
- Möglichst jeden Spieler gleich oft als Angreifer und Verteidiger aufrufen.
- Als Angreifer nicht auf den Verteidiger warten, sondern schnellstmöglich abschließen.
- Den Torhüter regelmäßig wechseln und durch den Angreifer im 1 gegen 1 ersetzen, wenn er keinen Treffer erzielt.