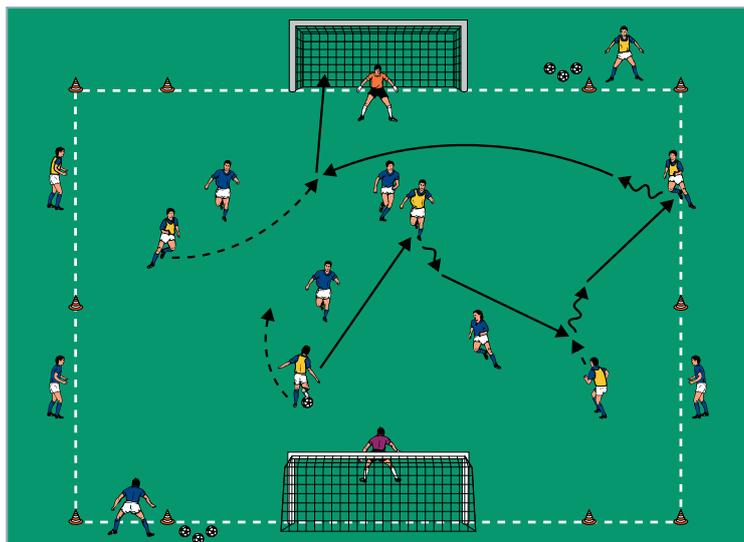


# SCHLUSSTEIL: Power-Spiel

von Ralf Peter (08.03.2016)



## Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 großen Toren errichten
- Das Feld in 2 Hälften unterteilen und Einwurfszonen errichten
- Jede Mannschaft stellt 2 Zu- und 1 Einwurfspieler

## Ablauf

- 4 gegen 4 im Feld.
- Jede Mannschaft kann zudem ihre Zuspieler, die mit jeweils 3 Kontakten agieren dürfen, ins Angriffsspiel einbeziehen.
- Eckstöße werden durch Einwürfe der 'Einwurfspieler' ersetzt.
- Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

## Variationen

- Die Zuspieler müssen mit 2 Kontakten agieren.
- Kopfballtore zählen doppelt.
- Die Spieler im Feld dürfen mit höchstens 3 Kontakten agieren.
- Die Zuspieler dürfen nicht zum Passgeber zurückprallen lassen.

## Tipps und Korrekturen

- Durch die Einbeziehung der Zuspieler soll möglichst häufig hoch vor das Tor geflankt werden.
- Auch wenn die Zuspieler nicht angegriffen werden dürfen, sollten sie möglichst schnell vor das Tor flanken, um sich spielnah zu verhalten.
- Die Einwurfspieler sollen den Ball sofort wieder ins Spiel bringen, sobald dieser die Torlinie überschritten hat.