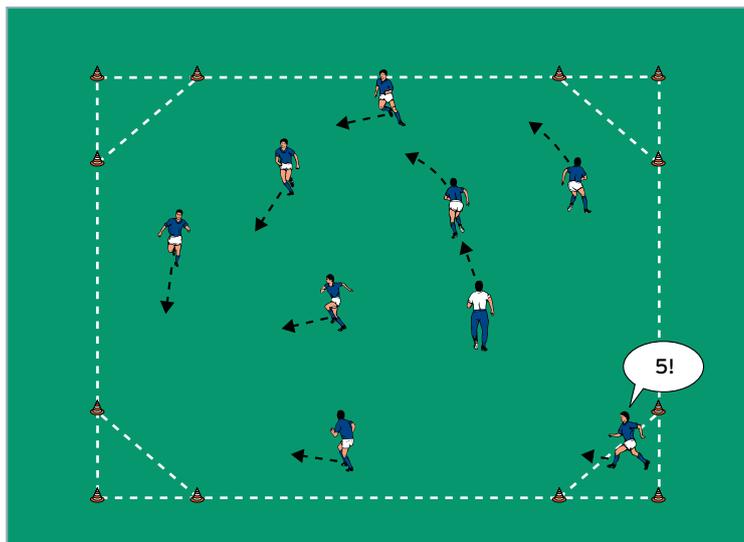


## SPIEL 2: Im Wald von Sherwood

von Thomas Staack (22.03.2015)



### Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

### Ablauf

- Im Wald von Sherwood hat der Sheriff Robin Hood und seine Männer aufgespürt. Er versucht sie zu fangen und ins Gefängnis zu bringen.
- Der Trainer (Sheriff) fängt die Kinder (Robin Hoods Leute). Gefangene müssen sich in eines der Dreiecke (Gefängnisse) stellen und laut bis 5 zählen. Dann dürfen sie wieder ins Feld laufen (Gefängnisausbruch).

### Variationen

- Kinder oder andere Erwachsene unterstützen den Trainer (Schergen des Sheriffs).
- Gefangene laufen um eine Ecke und direkt danach wieder ins Feld zurück.
- Gefangene können durch Abklatschen befreit werden.

### Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- Ausweichbewegungen schulen zudem die Körperbeherrschung.
- Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.