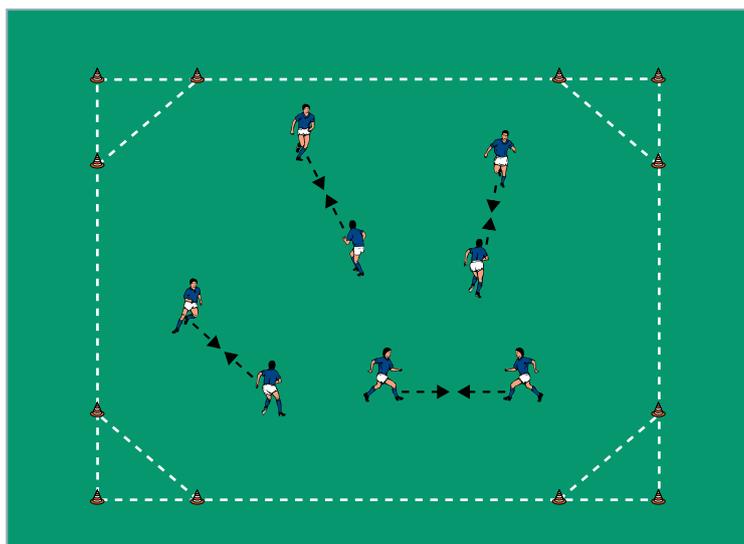


SPIEL 1: Robin Hood

von Thomas Staack (22.03.2015)



Organisation

- Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- An jeder Ecke ein 2 Meter langes Dreieck markieren
- Die Spieler im Feld aufstellen

Ablauf

- Die Bambini spielen 'Robin Hood und seine Männer'. Sie kämpfen gegen den bösen Sheriff von Nottingham, der den Dorfbewohnern Geld und Lebensmittel wegnimmt. Im Dorf versucht Robin Hood, neue Leute zu finden, die ihm gegen den Sheriff helfen.
- Die Kinder laufen ohne Vorgabe durch das Feld (Dorf). Wenn sie einander begegnen, klatschen sie sich mit einer Hand ab.

Variationen

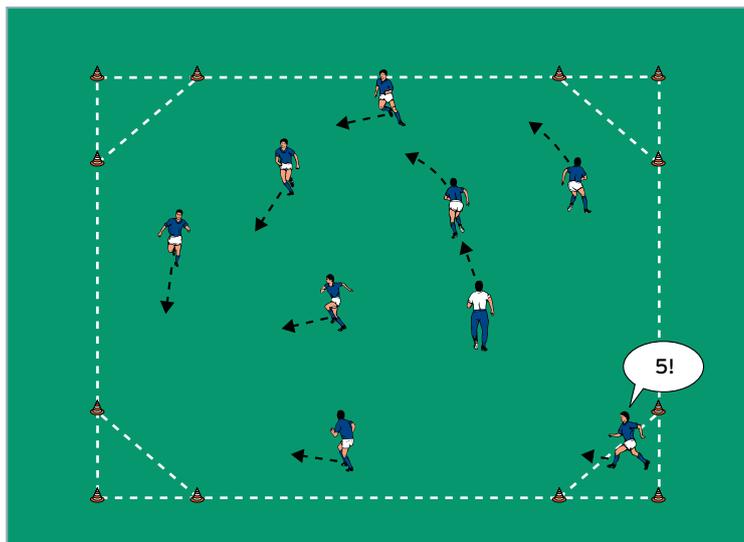
- Abwechselnd mit der linken/rechten Hand abklatschen.
- Mit beiden Händen über dem Kopf abklatschen.
- Im Sprung abklatschen.
- Einhaken und einmal im Kreis drehen.

Tipps und Korrekturen

- Laufspiele mit Zusatzaufgaben interessant gestalten.
- In engen Feldern werden viele schnelle Bewegungen geschult.
- Vor der Spielstunde alle Kinder in einem Sitzkreis zusammenholen und kurz die Geschichte von Robin Hood erzählen.

SPIEL 2: Im Wald von Sherwood

von Thomas Staack (22.03.2015)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Im Wald von Sherwood hat der Sheriff Robin Hood und seine Männer aufgespürt. Er versucht sie zu fangen und ins Gefängnis zu bringen.
- Der Trainer (Sheriff) fängt die Kinder (Robin Hoods Leute). Gefangene müssen sich in eines der Dreiecke (Gefängnisse) stellen und laut bis 5 zählen. Dann dürfen sie wieder ins Feld laufen (Gefängnisausbruch).

Variationen

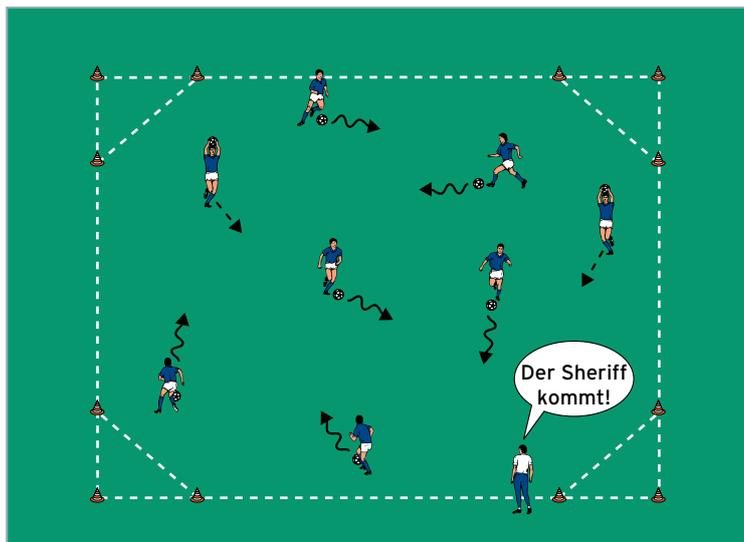
- Kinder oder andere Erwachsene unterstützen den Trainer (Schergen des Sheriffs).
- Gefangene laufen um eine Ecke und direkt danach wieder ins Feld zurück.
- Gefangene können durch Abklatschen befreit werden.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- Ausweichbewegungen schulen zudem die Körperbeherrschung.
- Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.

SPIEL 3: Flucht vor dem Sheriff

von Thomas Staack (22.03.2015)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- Jedes Kind hat 1 Ball am Fuß

Ablauf

- Robin Hoods Männer haben dem Sheriff die Lebensmittel abgenommen und bringen sie durch den Wald ins Dorf. Wenn ihnen der Sheriff zu Nahe kommt, klettern sie schnell auf die Bäume.
- Die Kinder dribbeln durch das Feld. Auf Kommando des Trainers ("Der Sheriff kommt!") nehmen sie den Ball in die Hände und halten ihn über den Kopf. Danach dribbeln sie weiter.

Variationen

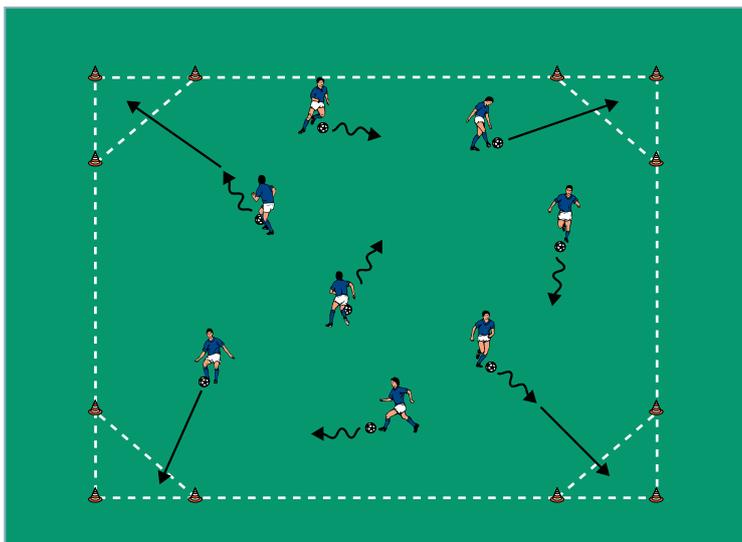
- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.
- Den Ball durch die gespreizten Beine rollen.
- Den Ball unter dem Körper begraben.
- Den Ball einmal hochwerfen und fangen.

Tipps und Korrekturen

- Dribbelspiele oft mit Zusatzaufgaben verbinden.
- Ausweichbewegungen mit Ball, Reaktions- und Konzentrationsvermögen werden verbessert.
- Bereits im Bambinalter die Beidfüßigkeit fördern und die Spieler zum Einsatz beider Füße aktiv animieren.

SPIEL 4: Schatz in der Burg

von Thomas Staack (22.03.2015)



Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen

Ablauf

- Robin Hoods Männer haben erfahren, dass der Sheriff Schatzkisten in seiner Burg versteckt. Mit Kletterhaken (Bälle) erklimmen sie die Burgmauer und nehmen den Schatz mit.
- Die Kinder dribbeln frei durch das Feld und schießen auf die Tore.

Variationen

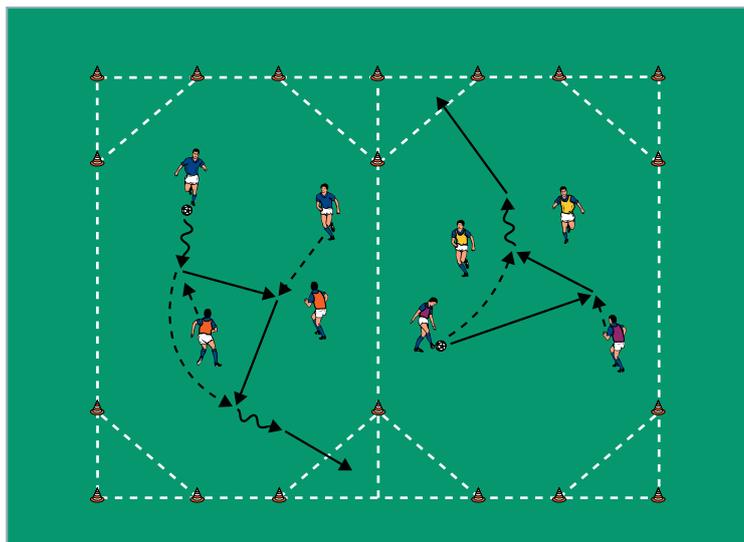
- Einen Wettbewerb organisieren: Wer bringt den größten Schatz aus der Burg (schießt die meisten Treffer)?
- Auf Kommando des Trainers nur mit links/rechts schießen.
- Erwachsene oder Kinder verteidigen die Tore als Torhüter.

Tipps und Korrekturen

- Den Torschuss durch viele Wiederholungen verbessern.
- Alle Kinder üben gleichzeitig.
- Im Bambinalter oft auf Torschusslinien verzichten. So können die Spieler selbst ausprobieren und entdecken, wie weit sie schon schießen können.

SPIEL 5: Dorffest

von Thomas Staack (22.03.2015)



Organisation

- Das Feld in der Mitte teilen und in den Ecken jeweils Tore markieren
- Vier Teams zu je 2 Spielern einteilen

Ablauf

- Robin Hoods Männer haben den Schatz an die Dorfbewohner verteilt. Aus Dankbarkeit werden sie zu einem großen Fest eingeladen.
- Spiele im 2 gegen 2 ohne Torhüter auf jeweils vier Tore.

Variationen

- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' organisieren.
- Auf Tore mit Torhütern spielen.
- 4 gegen 4 in nur einem Feld spielen.

Tipps und Korrekturen

- Fußballspiele in kleinen Gruppen durchführen.
- Mal mit, mal ohne Torhüter spielen lassen.
- Darauf achten, dass die Kinder viele Ballkontakte haben.