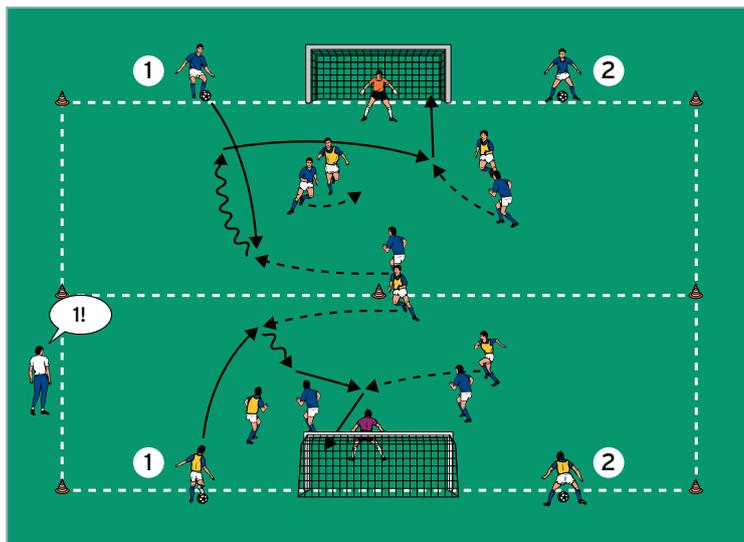


HAUPTTEIL 1: 3-gegen-2-Wettbewerb I

von Christian Wück (22.03.2016)



Organisation

- 2 Felder mit jeweils 1 Tor errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jede Mannschaft stellt 1 Torhüter, 2 Anspieler, 3 Angreifer und 2 Verteidiger
- Die Anspieler jeweils durchnummerieren
- Die Spieler auf den Positionen verteilen

Ablauf

- Der Trainer startet durch Zuruf einer Zahl die Aktion.
- Der aufgerufene Anspieler spielt einen Flugball auf seinen Mitspieler an der Mittellinie.
- Dieser kontrolliert das Zuspiel und startet so das 3 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter.
- Die Mannschaft, die zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt.

Variationen

- Die Anspieler dürfen nur flach zuspielen.
- Die aufgerufenen Anspieler dürfen nach ihrem Zuspiel zum 4 gegen 2 ins Feld nachrücken.

Tipps und Korrekturen

- Der Angreifer an der Mittellinie darf erst angelaufen werden, wenn er den Ball berührt hat.
- Vorher müssen alle Spieler auf ihren vorgegebenen Positionen verbleiben.
- Da die Mannschaft, die zuerst 1 Treffer erzielt, 1 Zusatzpunkt erhält, ist die Ballkontrolle an der Mittellinie von besonderer Bedeutung.
- Die Angriffe müssen jeweils innerhalb von 15 Sekunden abgeschlossen werden.