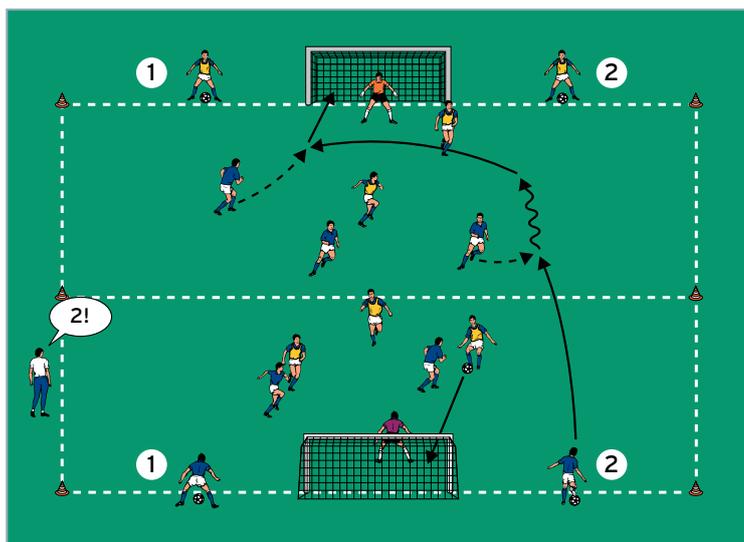


HAUPTTEIL 2: 3-gegen-2-Wettbewerb II

von Christian Wück (22.03.2016)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- Jetzt stellen sich die eigenen Anspieler jeweils hinter der gegenüberliegenden Grundlinie auf

Ablauf

- Grundablauf wie zuvor.
- Jetzt passen die aufgerufenen Anspieler jeweils zum Mitspieler in der gegenüberliegenden Spielfeldhälfte.
- Anschließend 3 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, über die Mittellinie zu dribbeln.

Variationen

- Erzielt der Spieler ein Tor, der zuerst vom Anspieler angespielt wurde, so zählt dieser Treffer doppelt.
- Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Die Zuspiele der Anspieler dürfen nicht geblockt werden.
- Jede Aktion darf maximal 30 Sekunden dauern.
- Nach einer Weile die Positionen innerhalb der Teams wechseln.