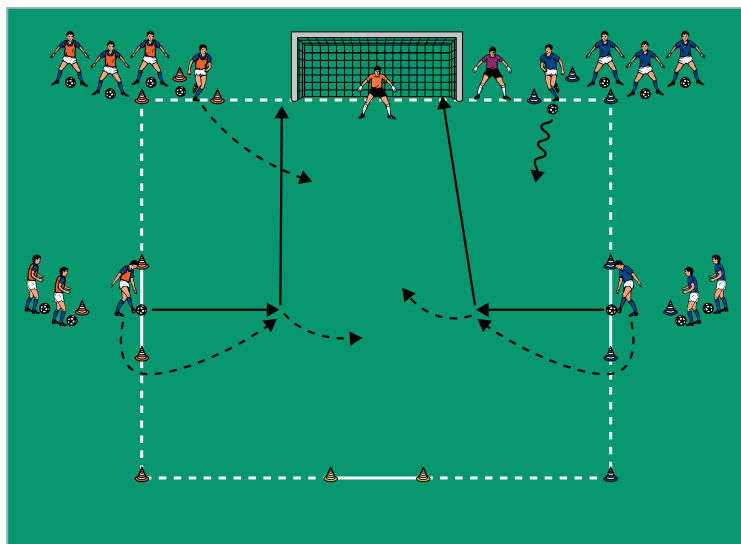


HAUPTTEIL 2: Angriffe gewinnen

von Klaus Pabst (05.04.2016)



Organisation

- Ein 10 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie ein Tor und auf den anderen Linien mittig jeweils ein 2 Meter breites Hütchentor aufstellen
- Auf jeder Seite neben dem Tor und hinter den seitlichen Hütchentoren jeweils ein Starthütchen markieren
- 2 Teams mit Torhütern einteilen und die Spieler jedes Teams an einem Starthütchen postieren

Ablauf

- Die ersten Spieler von den Starthütchen hinter den Hütchentoren starten nacheinander, durchspielen das Hütchentor, umlaufen es und schießen.
- Erzielt ein Spieler einen Treffer, dribbelt sein Mitspieler als Angreifer ins Feld und der andere gegnerische Spieler läuft als Verteidiger zum 2 gegen 2 nach.
- Die Angreifer greifen auf die 3 Hütchentore an und die Verteidiger kontern bei Ballgewinn auf das Tor mit Torhüter.

Variationen

- Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern.
- Sobald ein Ball verspielt wurde, als Trainer einen weiteren einspielen.

Tipps und Korrekturen

- Der jeweils gegnerische Torhüter postiert sich im Tor und spielt mit den Angreifern zusammen.
- Nach Durchspielen des Hütchentores direkt mit dem nächsten Ballkontakt abschließen.
- Die Angreifer sollen variabel mit Spielverlagerungen auf alle 3 Hütchentore angreifen und die Hütchentore mit einem Pass durchspielen.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.