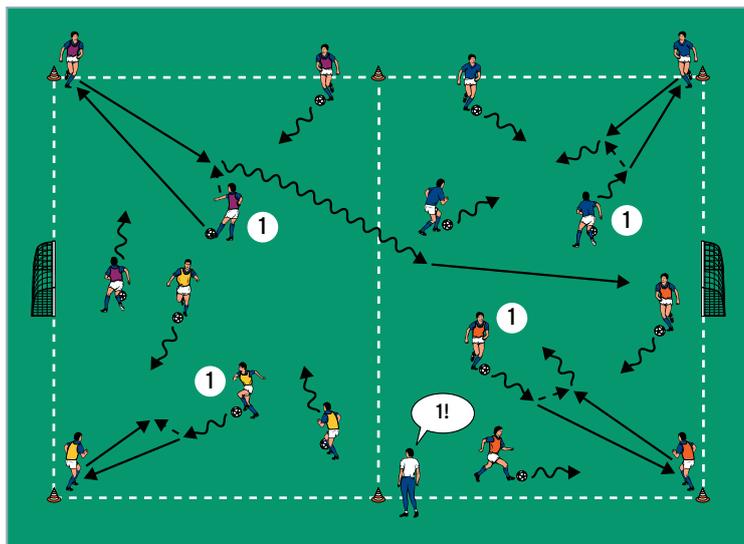


# AUFWÄRMEN 1: Treffer-Duell I

von Meikel Schönweitz (05.04.2016)



## Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 Minitoren errichten
- Die Mittellinie markieren
- 4 Mannschaften bilden
- Jede Mannschaft stellt 1 Anspieler
- Alle übrigen Spieler jeweils durchnummerieren

## Ablauf

- Die Spieler dribbeln frei im Feld.
- Der Trainer ruft laut eine Zahl auf und startet so die Aktion.
- Die aufgerufenen Spieler passen zu ihrem Anspieler, die die Zuspiele sofort prallen lassen.
- Anschließend versuchen sie, so schnell wie möglich auf das gegenüberliegende Minitor zu treffen.
- Der Spieler, der zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

## Variationen

- Die Teams in den beiden Spielhälften treten jeweils gegeneinander an. Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- Nur 2 Mannschaften bilden und jeweils 2 Anspieler bestimmen. Die aufgerufenen Spieler müssen zunächst zu beiden Anspielern passen, ehe sie auf das Minitor abschließen dürfen.
- Treten die Spieler zum Treffer-Duell gegeneinander an, so müssen alle übrigen Spieler den Ball jonglieren.

## Tipps und Korrekturen

- Die Teams in den beiden Spielhälften treten jeweils gegeneinander an. Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- Nur 2 Mannschaften bilden und jeweils 2 Anspieler bestimmen. Die aufgerufenen Spieler müssen zunächst zu beiden Anspielern passen, ehe sie auf das Minitor abschließen dürfen.
- Treten die Spieler zum Treffer-Duell gegeneinander an, so müssen alle übrigen Spieler den Ball jonglieren.