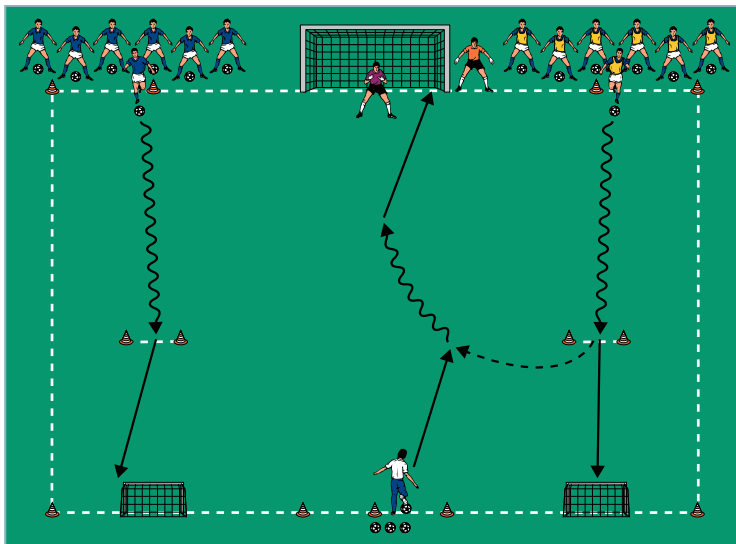


HAUPTTEIL 2: Torjäger II

von Meikel Schönweitz (05.04.2016)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- Jetzt stellen sich alle Spieler mit Bällen neben dem Großtor auf
- Der Trainer agiert als Anspieler

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler zur Schusslinie und schießen von dort auf die gegenüberliegenden Minitore ab.
- Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält das Angriffsrecht. Der jeweils andere agiert als Verteidiger.
- Der Anspieler passt zum Angreifer, der versucht, im 1 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer beim Großtor?

Variationen

- Der Trainer startet die Aktion per Zuruf einer Finte. Die Spieler müssen die vorgegebene Finte ins Dribbling einbauen.
- Die Spieler dürfen frei wählen, von wo sie auf die Minitore abschließen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so dürfen sie ebenfalls auf das Großtor abschließen.

Tipps und Korrekturen

- Alternativ zum Trainer gegebenenfalls einen Anspieler bestimmen.
- Nach jeweils 2 Durchgängen die Reihenfolge in den Teams wechseln, damit nicht immer die gleichen Spieler gegeneinander antreten.